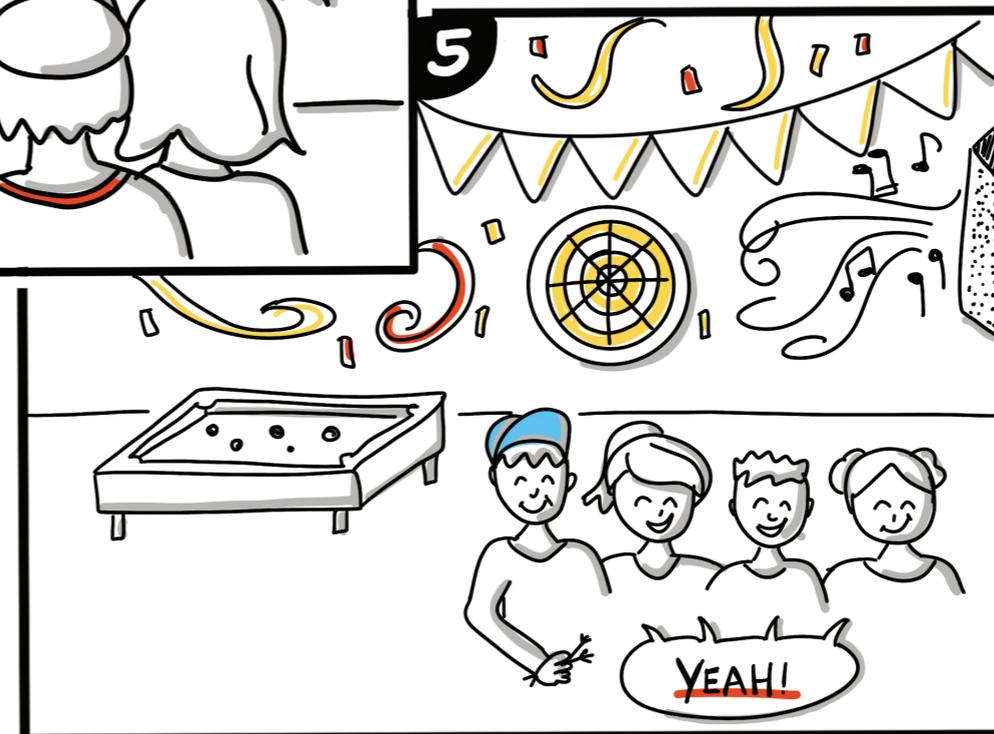
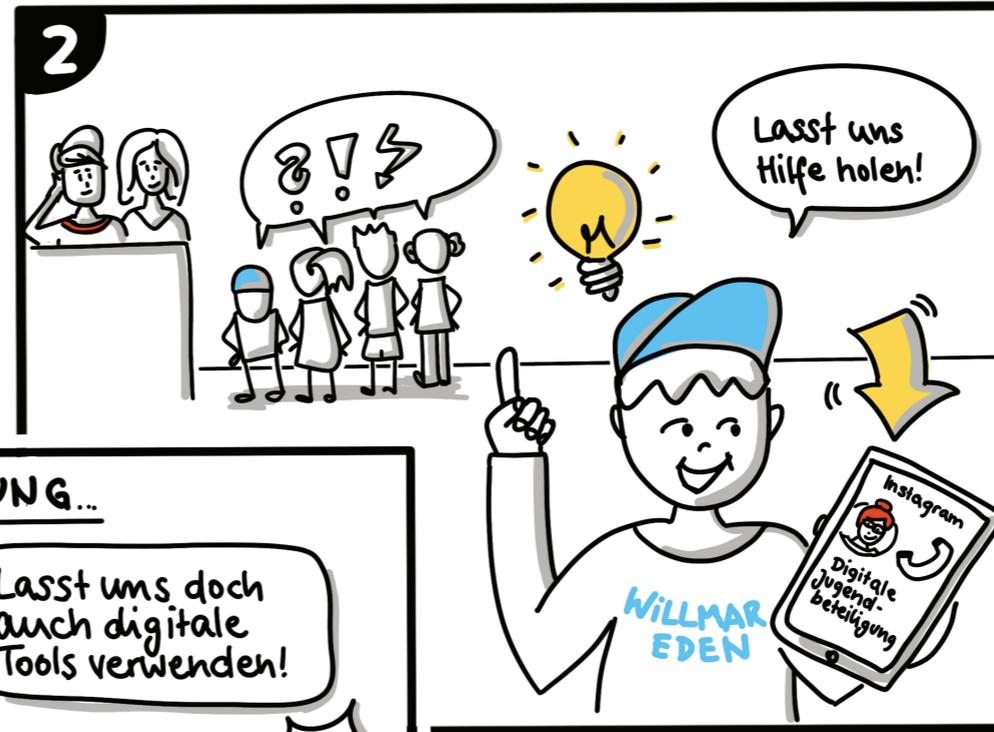
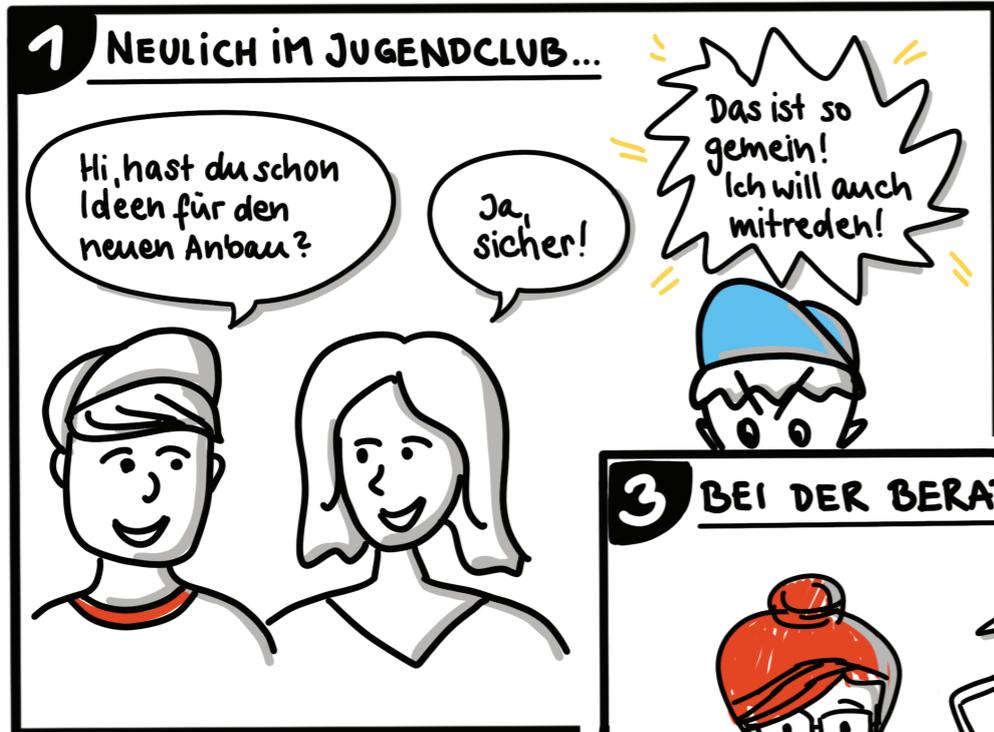


# Digitale Beteiligung in der Jugendarbeit



Eine Einführung

# LASST UNS BETEILIGEN



**Mediennutzung  
Jugendlicher**

**Digitale  
Jugendarbeit**

**Digitale  
Jugendbeteiligung**



Gehen Sie auf [www.menti.com](https://www.menti.com) und benutzen Sie den Code 46 65 64

# Wie schätzt du deine Kenntnisse und Erfahrungen ein...

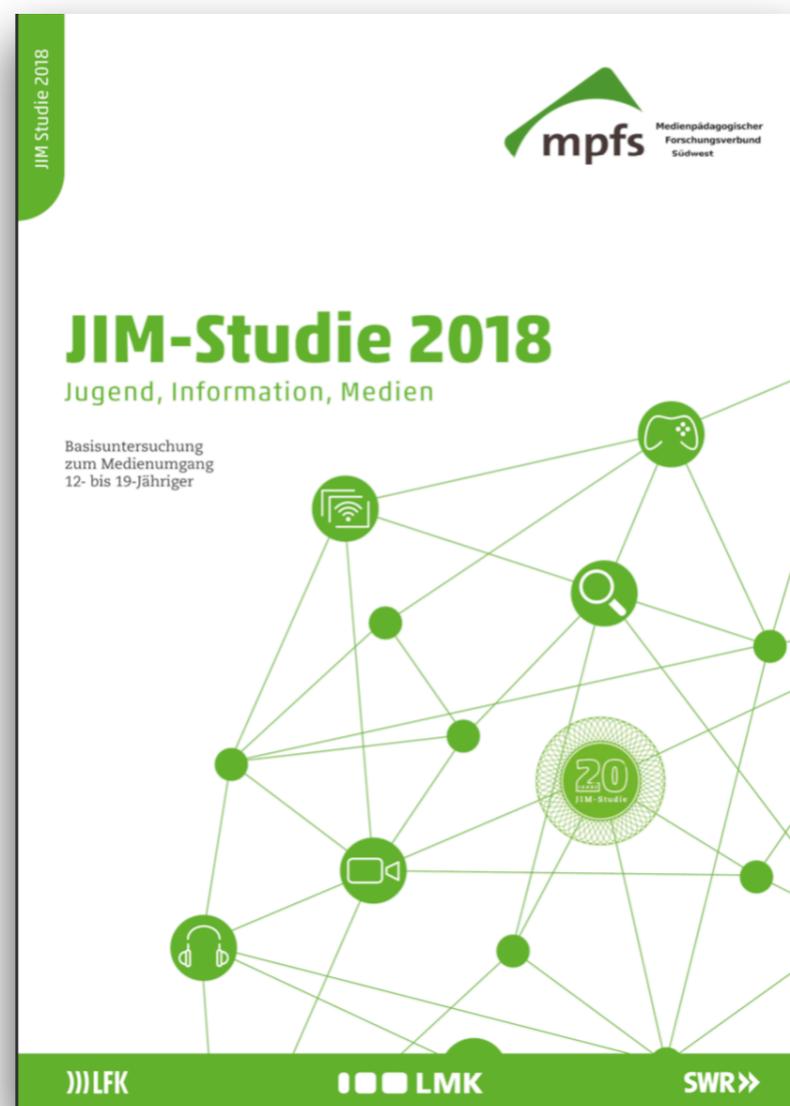
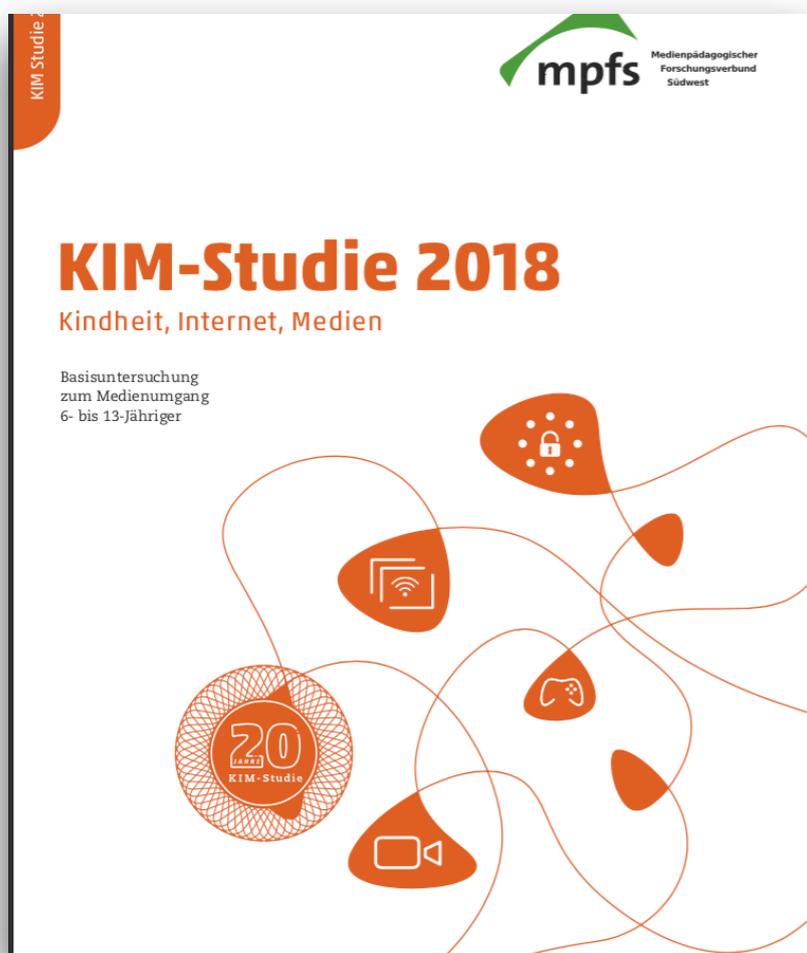
Mentimeter



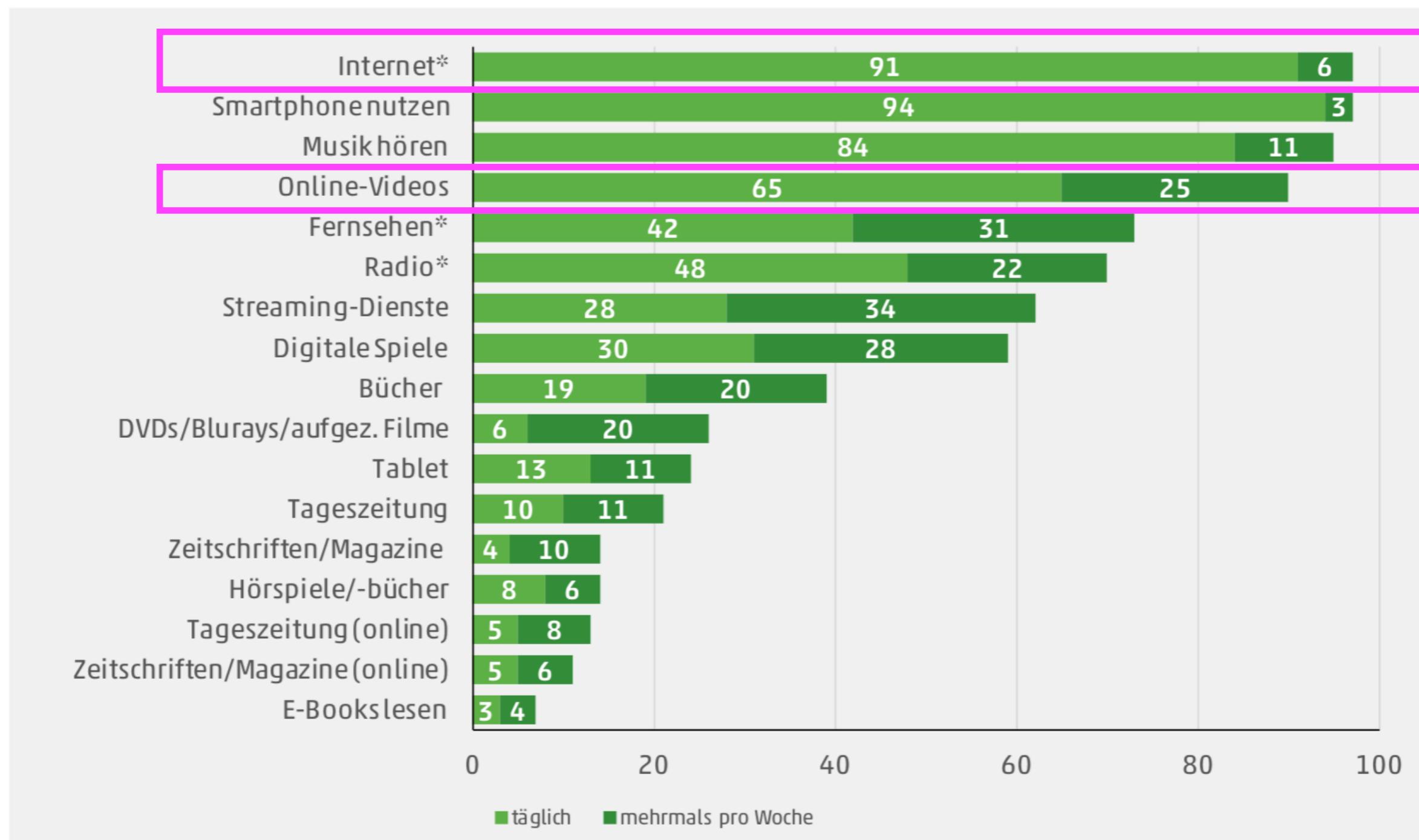
0

<https://www.menti.com/>

# Mediennutzung von Kindern und Jugendlichen



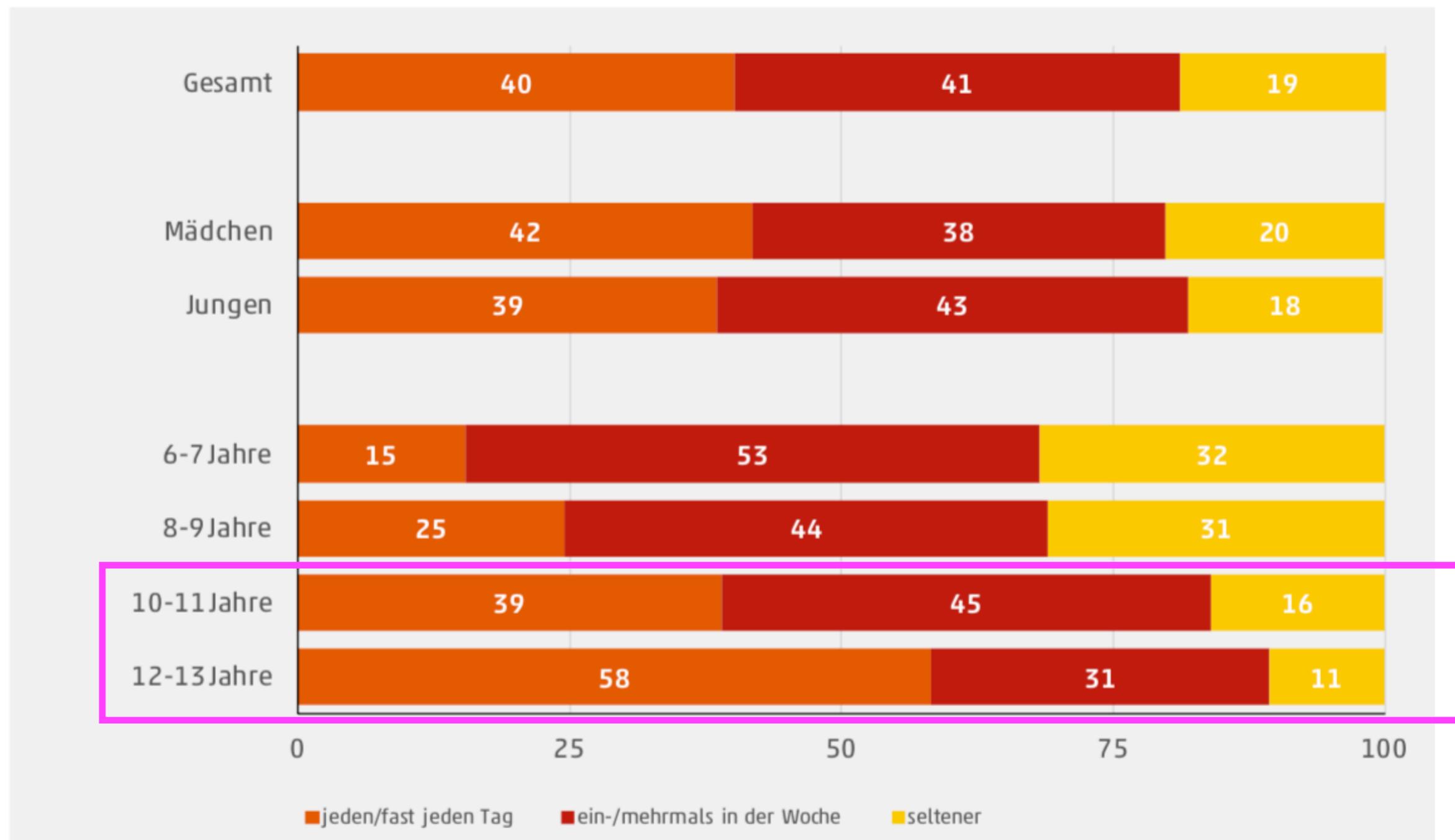
## Medienbeschäftigung in der Freizeit 2018



Quelle: JIM 2018, Angaben in Prozent, \*egal über welchen Verbreitungsweg, Basis: alle Befragten, n=1.200

# Medienbeschäftigung Freizeit

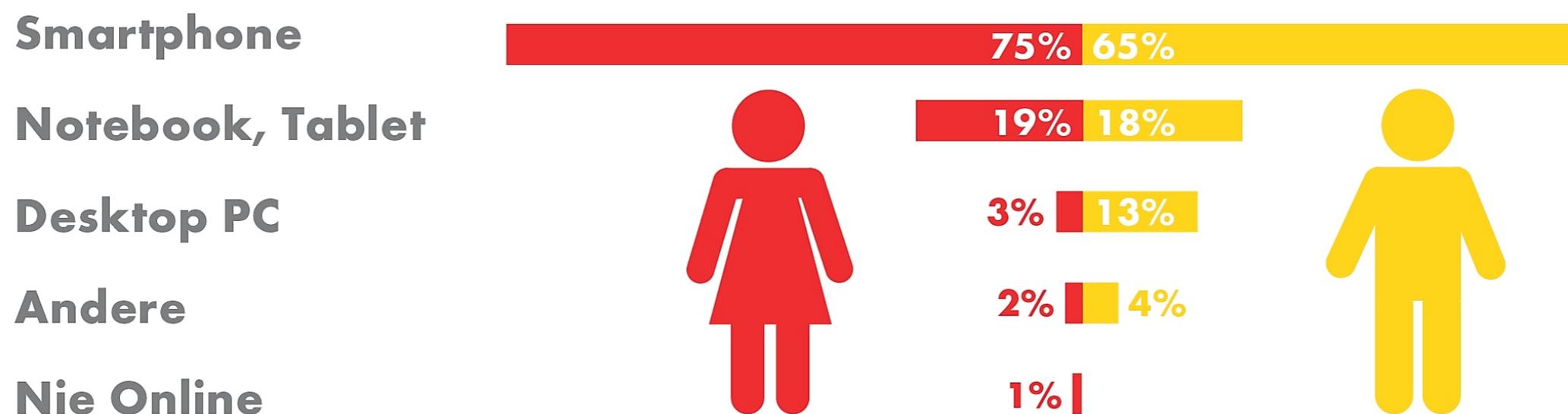
## Nutzungsfrequenz Internet 2018



Quelle: KIM 2018, Angaben in Prozent, Basis: Internetnutzer, n=833

# Nutzungsfrequenz Internet

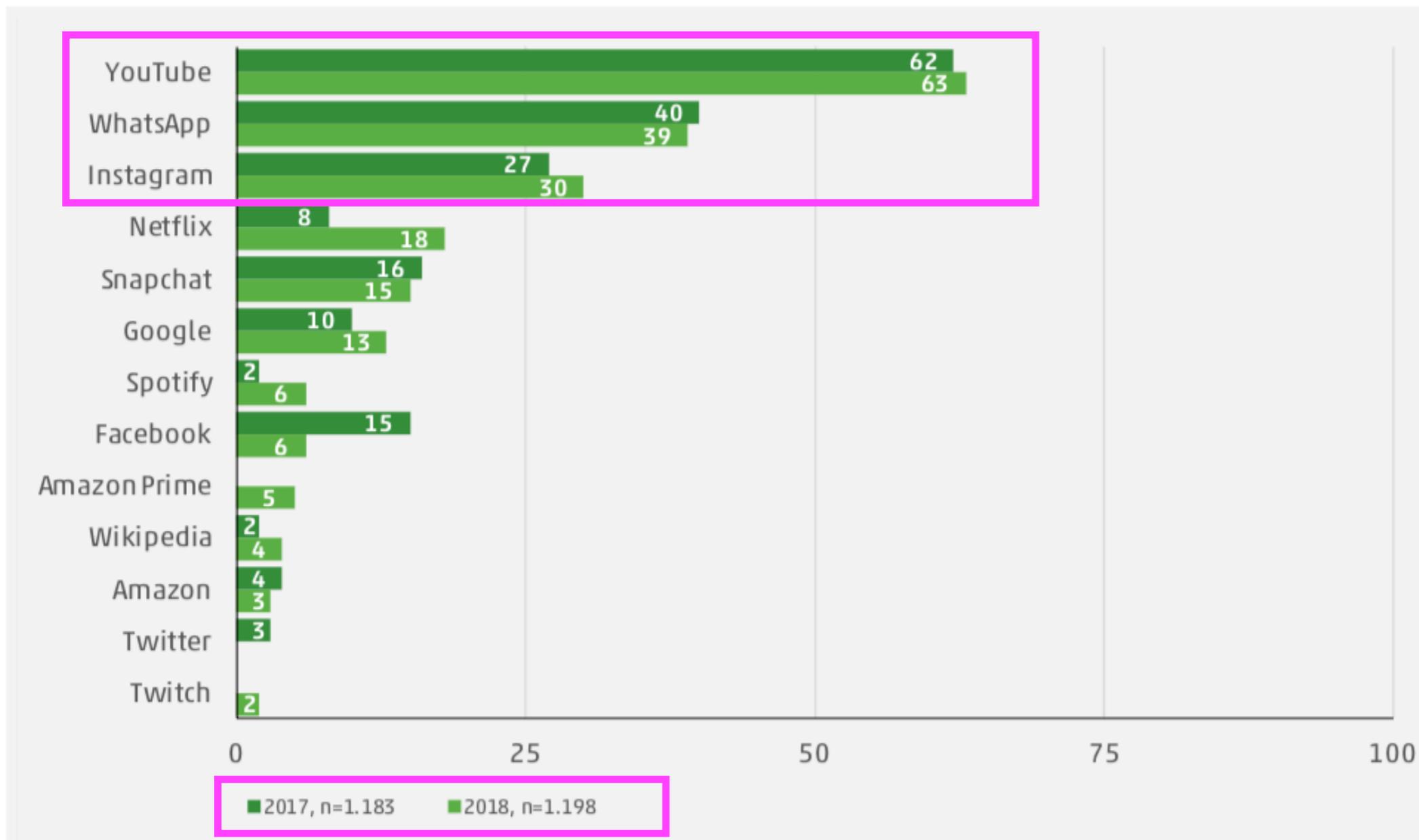
# Bevorzugtes Gerät zur Internetnutzung



Quelle: Shell Jugendstudie 2019

# Liebste Internetangebote 2018

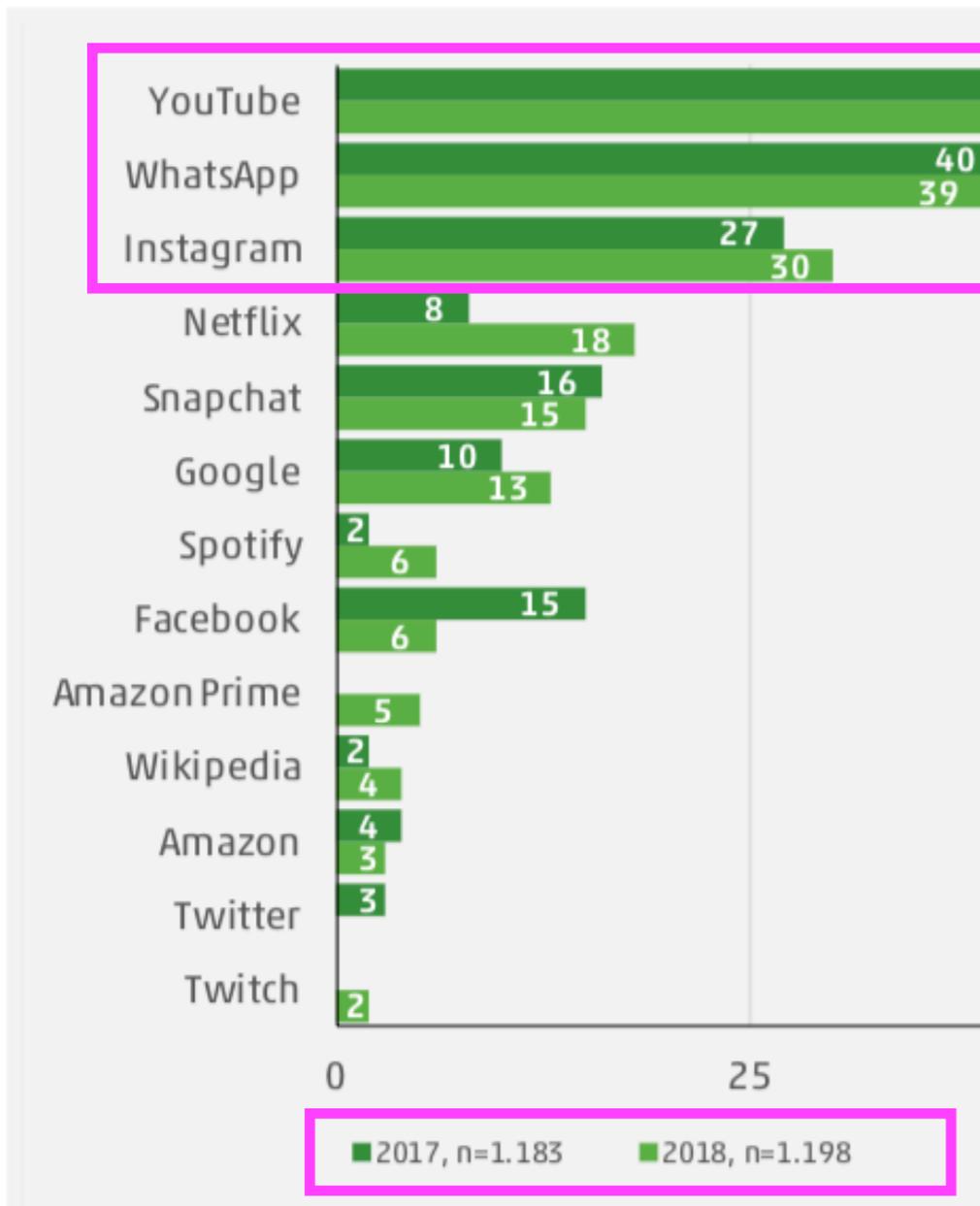
– bis zu drei Nennungen –



Quelle: JIM 2017, JIM 2018, Angaben in Prozent, Nennung ab 2 Prozent (Gesamt), Basis: Internetnutzer

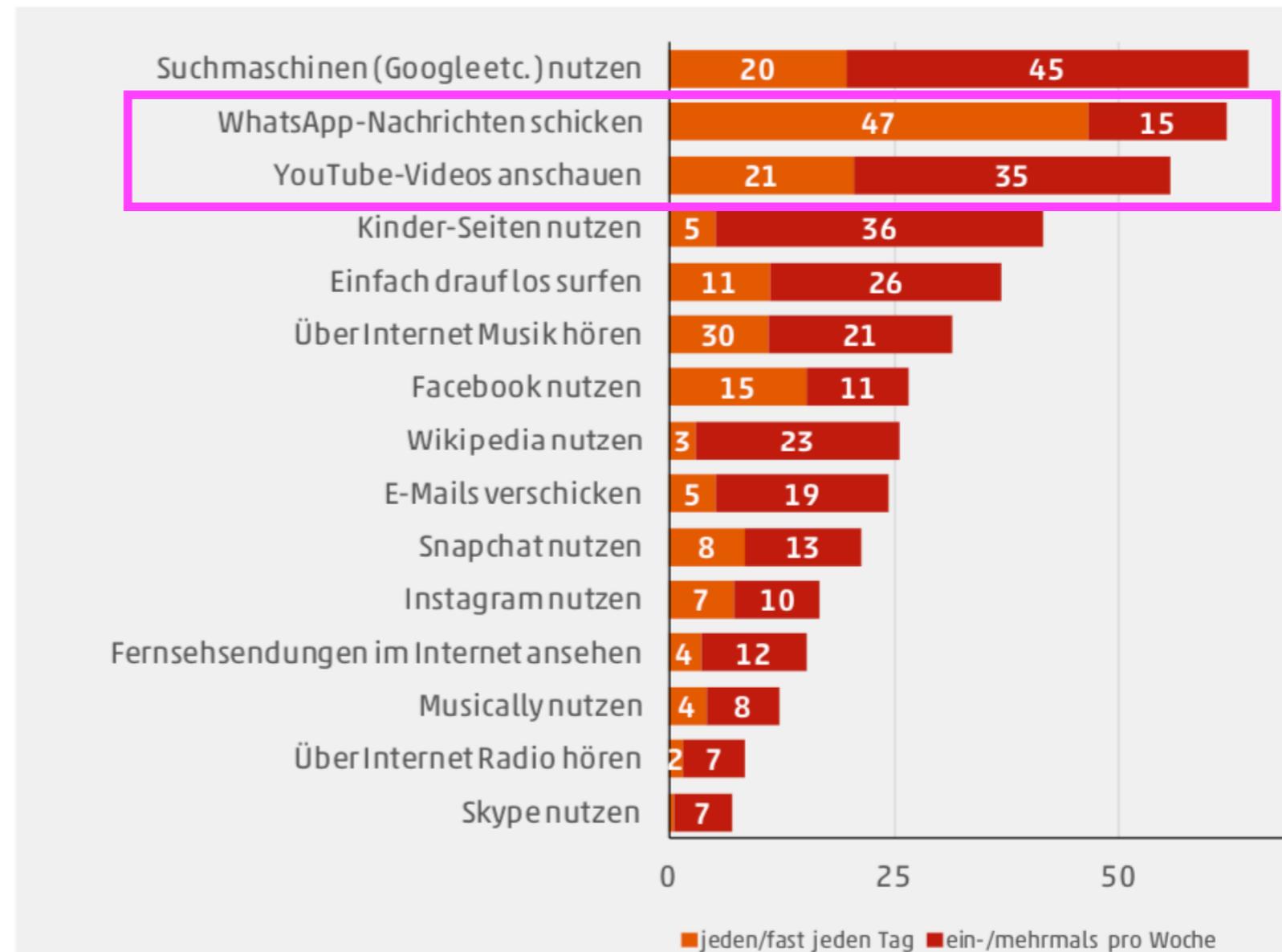
# Liebste Internetangebote 2018

- bis zu drei Nennungen -



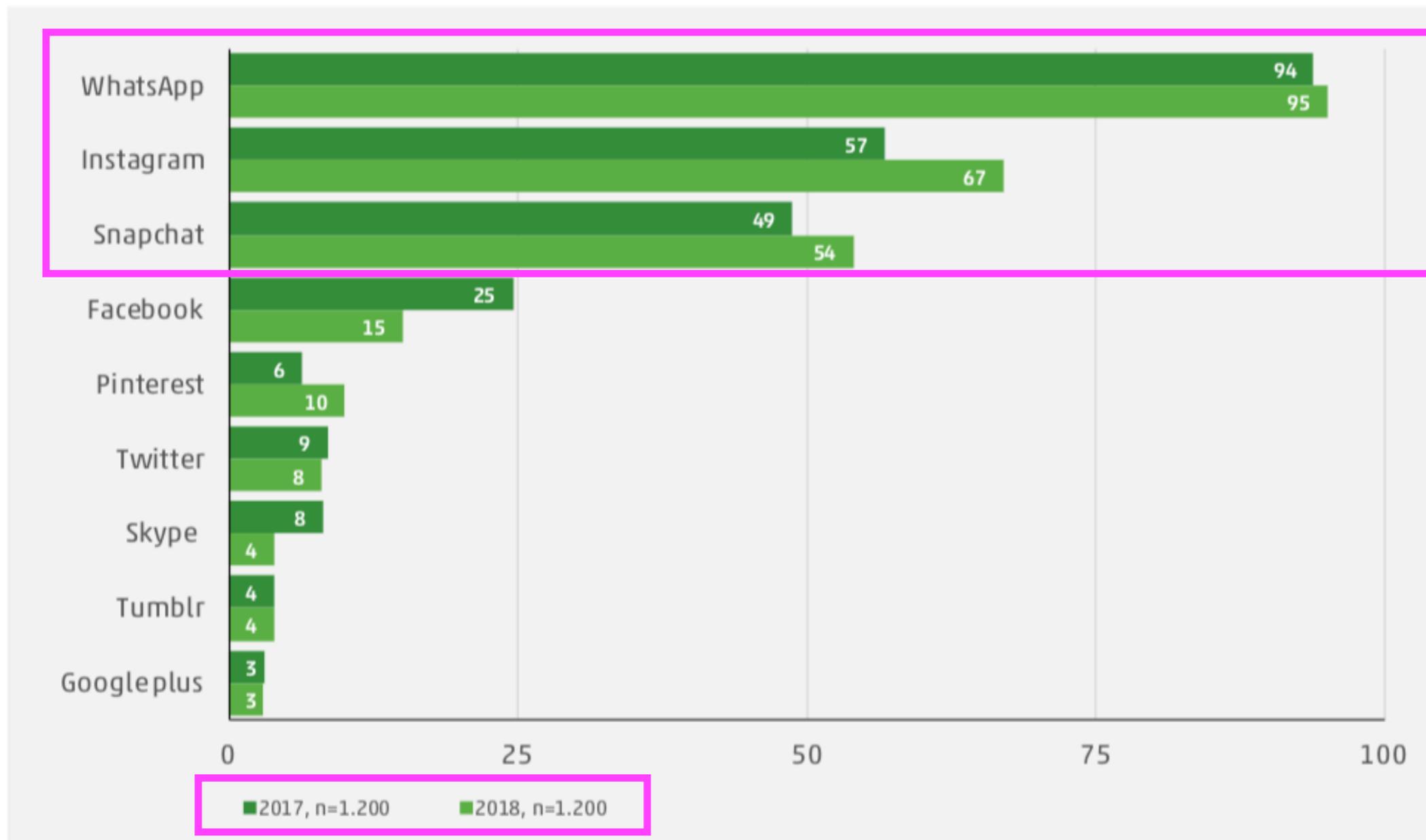
Quelle: JIM 2017, JIM 2018, A

## Internet-Tätigkeiten 2018



# Aktivitäten im Internet – Schwerpunkt: Kommunikation 2018

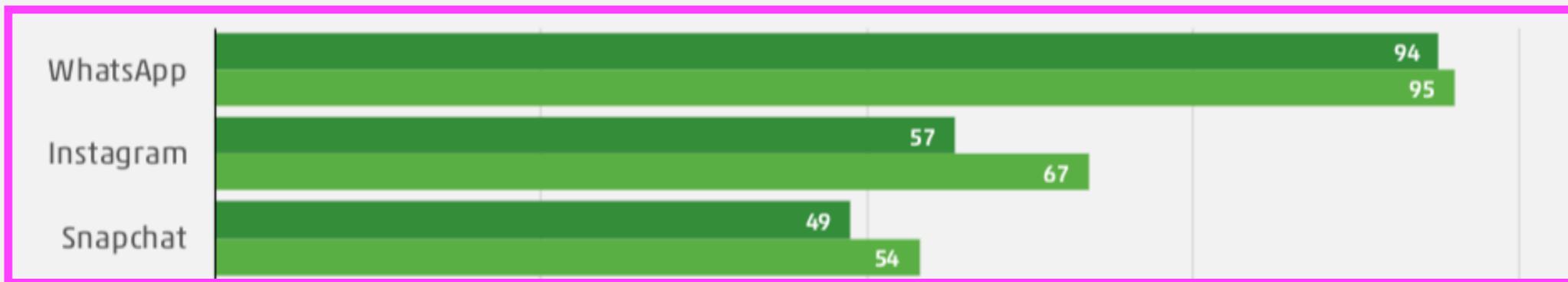
– täglich/mehrmals pro Woche –



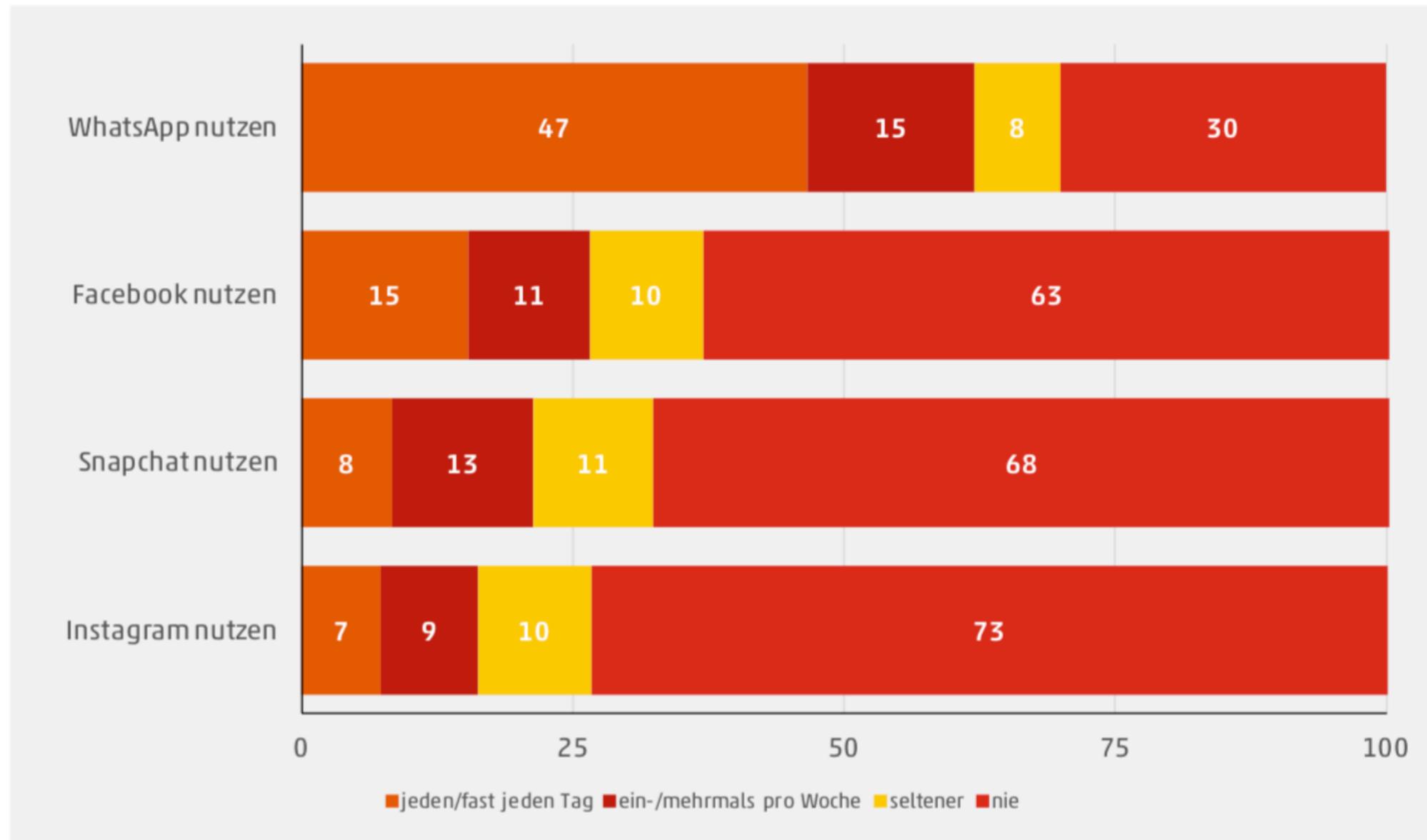
Quelle: JIM 2017, JIM 2018, Angaben in Prozent, Basis: alle Befragten

# Aktivitäten im Internet – Schwerpunkt: Kommunikation 2018

– täglich/mehrmals pro Woche –



Social Media-Nutzung 2018



0  
■ 2017, n=1.200

# Digitale Jugendarbeit

- Digitalisierung & digitale Transformation



European Guidelines for Digital Youthwork  
[www.digitalyouthwork.eu](http://www.digitalyouthwork.eu)

# Digitale Jugendarbeit

- Digitalisierung & digitale Transformation
- Proaktive Nutzung



European Guidelines for Digital Youthwork  
[www.digitalyouthwork.eu](http://www.digitalyouthwork.eu)

# Digitale Jugendarbeit

- Digitalisierung & digitale Transformation
- Proaktive Nutzung
- breite Palette von Methoden und Ansätzen



European Guidelines for Digital Youthwork  
[www.digitalyouthwork.eu](http://www.digitalyouthwork.eu)

# Digitale Jugendarbeit

- Digitalisierung & digitale Transformation
- Proaktive Nutzung
- breite Palette von Methoden und Ansätzen
- Ziele & Grundsätze = Jugendarbeit im Allgemeinen



European Guidelines for Digital Youthwork  
[www.digitalyouthwork.eu](http://www.digitalyouthwork.eu)

# Digitale Jugendarbeit

- Digitalisierung & digitale Transformation
- Proaktive Nutzung
- breite Palette von Methoden und Ansätzen
- Ziele & Grundsätze = Jugendarbeit im Allgemeinen



European Guidelines for Digital Youthwork  
[www.digitalyouthwork.eu](http://www.digitalyouthwork.eu)

- persönliche Situationen & online

# Digitale Jugendarbeit



**Als  
Werkzeug**

# Digitale Jugendarbeit



**Als  
Werkzeug**



**Als  
Aktivität**

# Digitale Jugendarbeit



# Digitale Jugendarbeit



## Als Werkzeug

- **Jugendarbeit digitaler gestalten um zugänglicher, aktueller und relevanter zu sein**

# Digitale Jugendarbeit



## Als Werkzeug

- **Jugendarbeit digitaler gestalten um zugänglicher, aktueller und relevanter zu sein**

- Beteiligung an Entscheidungen mit digitalen Tools
- Soziale Medien nutzen um junge Menschen zu erreichen
- Online-Konsultationen mit gefährdeten/ anfälligen Jugendlichen

# Digitale Jugendarbeit



## Als Aktivität

- Lernen beim Machen und durch Mitmach-Aktionen

# Digitale Jugendarbeit



## Als Aktivität

- Lernen beim Machen und durch Mitmach-Aktionen

- Gaming-Gruppen um eine positive Gaming-Kultur zu unterstützen
- STEAM und Making Projekte um Fähigkeiten zu entwickeln
- Kollektives Lernen um digitale Medien zu erstellen

# Digitale Jugendarbeit

## Als Inhalt

- **Herausforderungen  
im Zusammenhang  
mit Digitalisierung**



## Als Inhalt

- **Herausforderungen im Zusammenhang mit Digitalisierung**

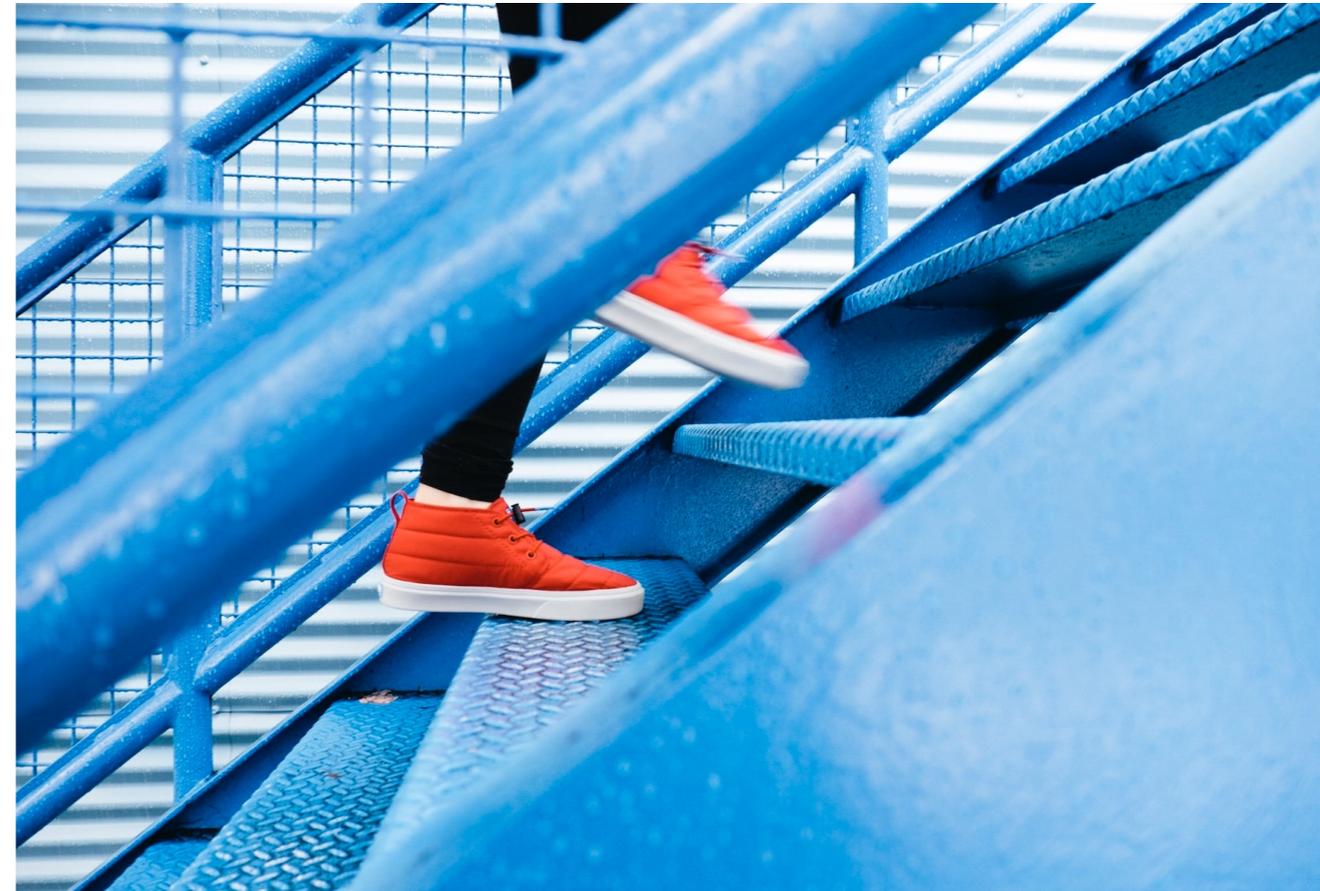


- Beziehungen & Online-Verhalten diskutieren
- Themen erkunden rund um Digitalisierung & digitale Kompetenzen
- ermutigen sich für ihre digitalen Rechte einzusetzen

# Digitale Jugendbeteiligung

## Jugendbeteiligung:

junge Menschen an den  
sie betreffenden  
Angelegenheiten  
beteiligen



# Digitale Jugendbeteiligung

## Jugendbeteiligung:

junge Menschen an den sie betreffenden Angelegenheiten beteiligen

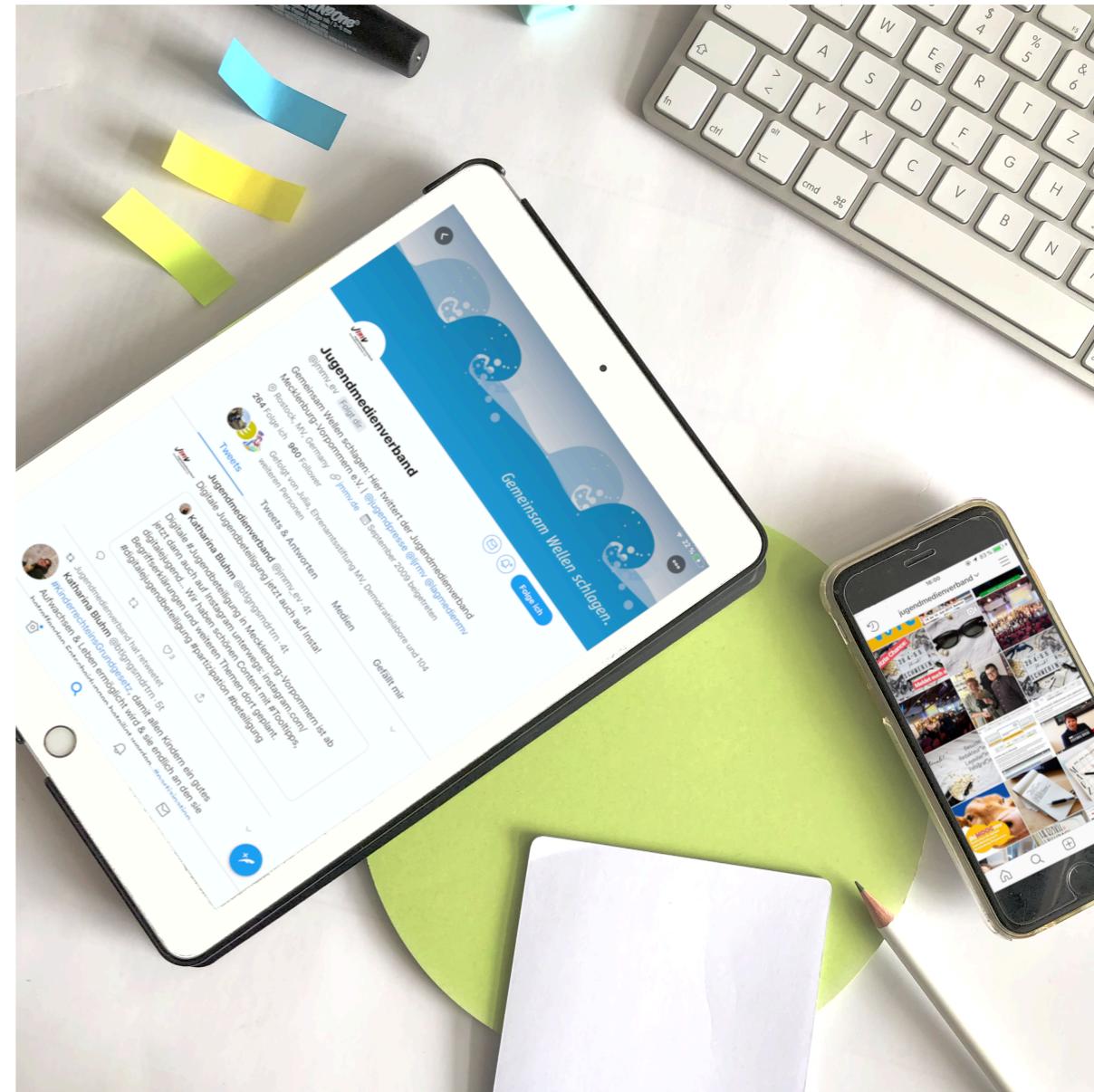
- **Informieren**
- **Mitwirken**
- **Mitbestimmen**
- **Selbstbestimmen**



# Digitale Jugendbeteiligung

## Beteiligung mit digitalen Medien

- erweiterter Methodenpool
- oft Verknüpfung von offline-Formaten mit online-Formaten



# Digitale Jugendbeteiligung

## Beteiligung mit digitalen Medien

- erweiterter Methodenpool
- oft Verknüpfung von offline-Formaten mit online-Formaten



**Wichtig bleibt:** Prozess, Ziele & Zielgruppe stehen im Vordergrund. Methodenwahl ist Mittel zum Zweck!

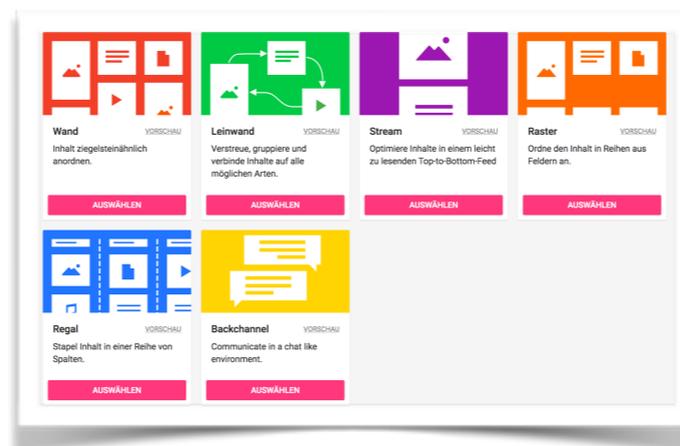


# Digitale Tools für die Beteiligung und Jugendarbeit

# Ideen sammeln



## Padlet



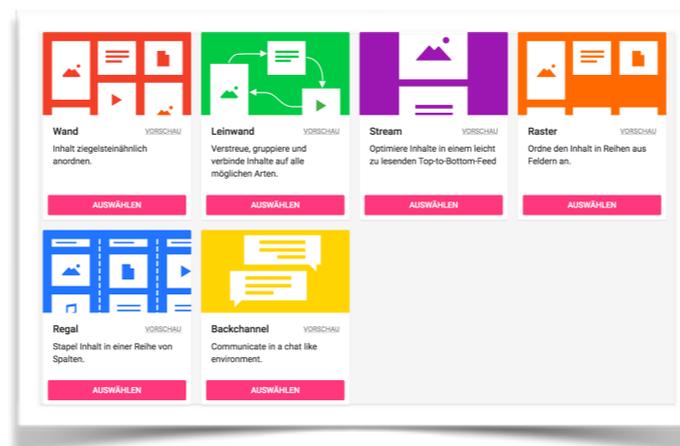
[padlet.com](https://padlet.com)

für: Online-  
Brainstorming und  
den gemeinsamen  
Austausch

# Ideen sammeln



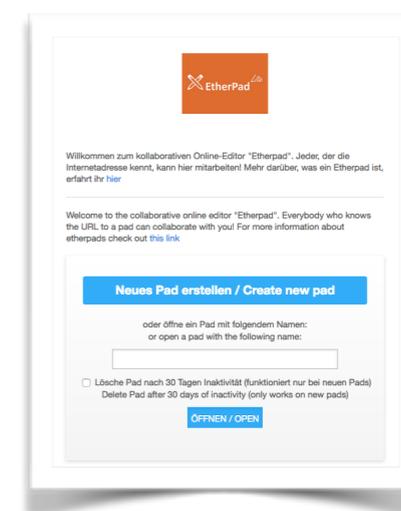
## Padlet



[padlet.com](https://padlet.com)

für: Online-  
Brainstorming und  
den gemeinsamen  
Austausch

## Etherpad



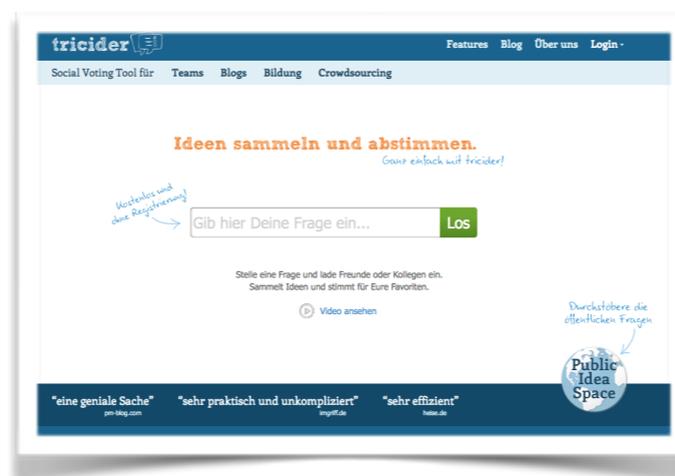
z.B.

[yourpart.eu/](https://yourpart.eu/)

für: gemeinsames  
Arbeiten an  
Texten simultan  
und online

# Ideen sammeln

## Tricider



**tricider.com**

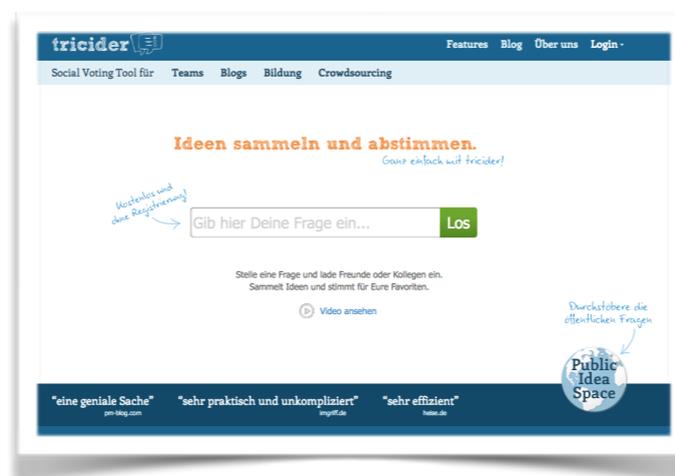
für: Ideen sammeln,  
Argumente  
anführen und  
abstimmen



# Ideen sammeln



## Tricider



[tricider.com](http://tricider.com)

für: Ideen sammeln,  
Argumente  
anführen und  
abstimmen

## Oncoo

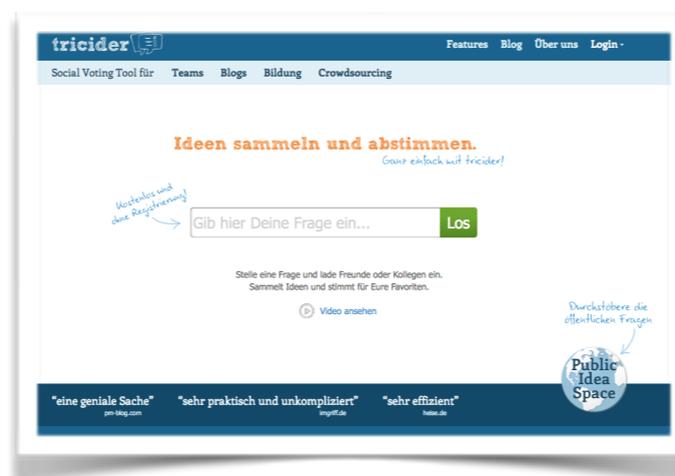


[oncoo.de](http://oncoo.de)

für: Brainstorming,  
Kartenabfragen,  
Partnerarbeit etc.

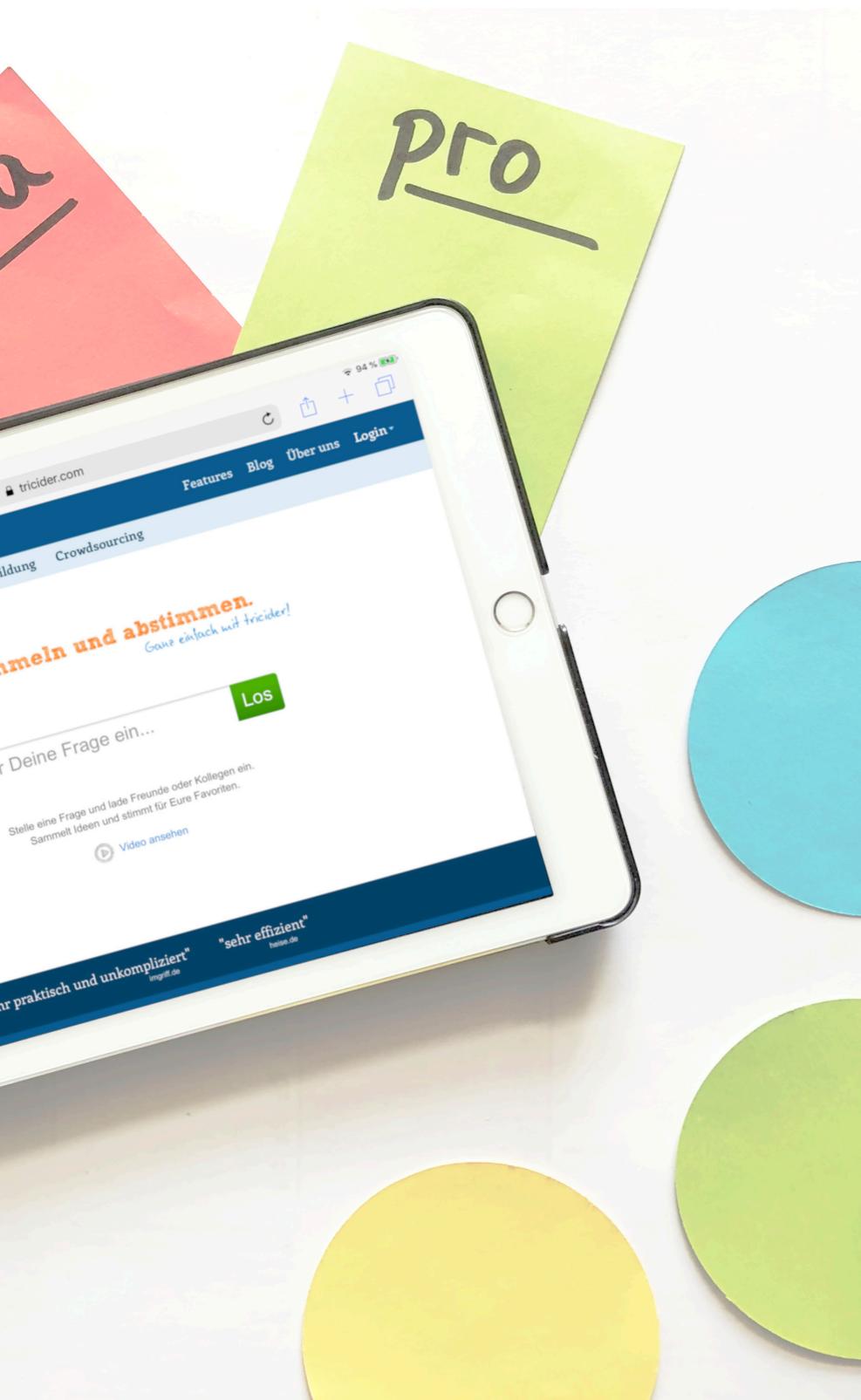
# Ideen abstimmen

## Tricider

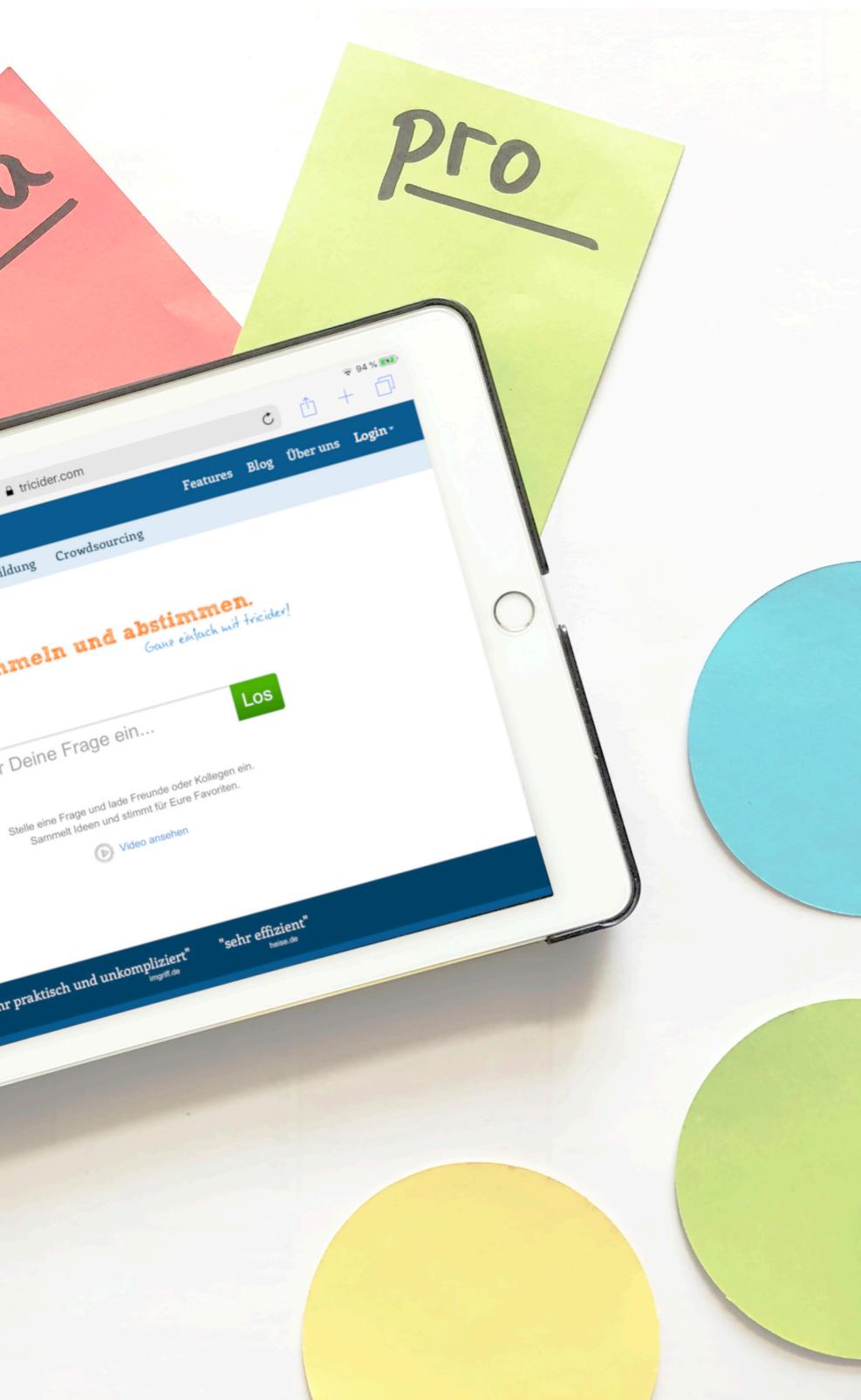


[tricider.com](https://www.tricider.com)

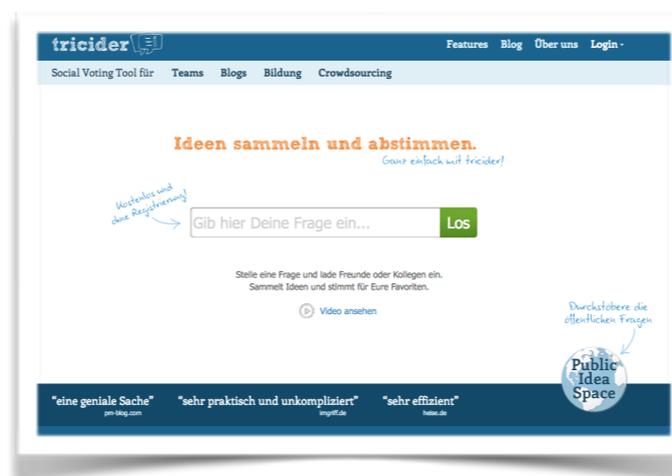
für: Ideen sammeln,  
Argumente  
anführen und  
abstimmen



# Ideen abstimmen



## Tricider



### tricider.com

für: Ideen sammeln, Argumente anführen und abstimmen

## Mentimeter

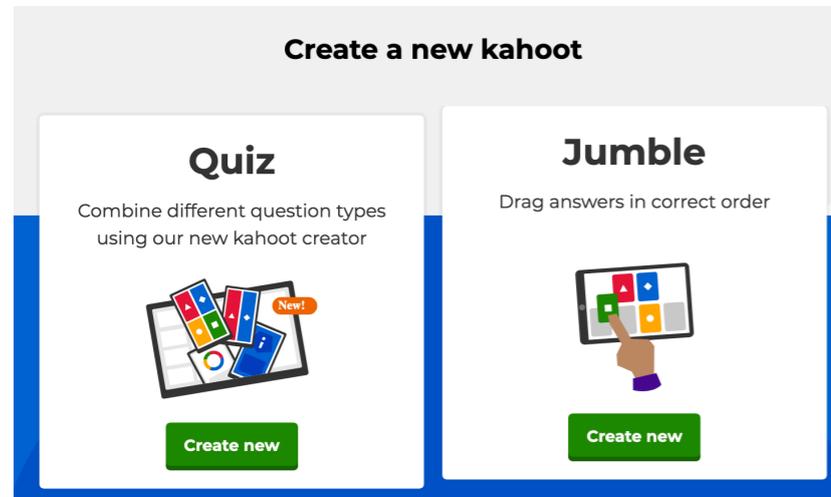


### mentimeter.com

für: Ideen sammeln, Abfragen, Brainstorming, Ranking etc.

# Meinung, Wissen, Einordnen

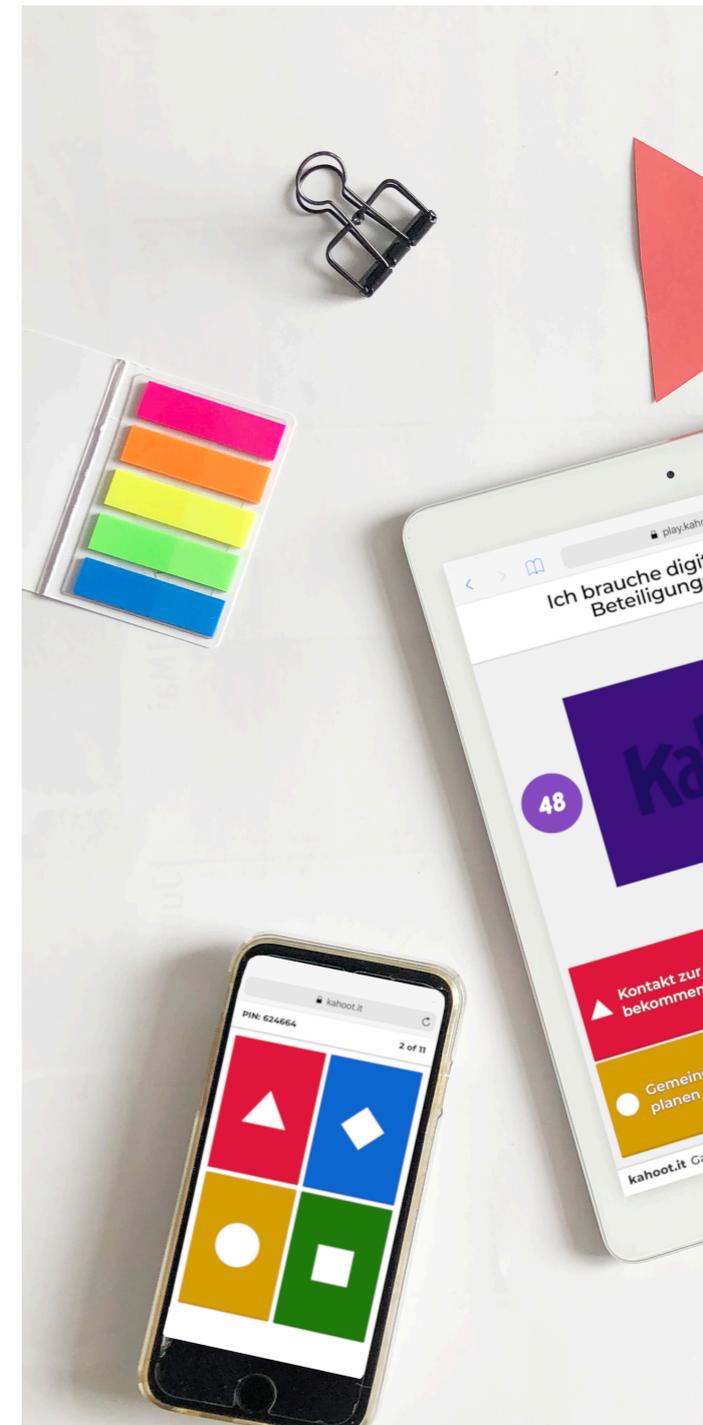
## Kahoot



**kahoot.it**

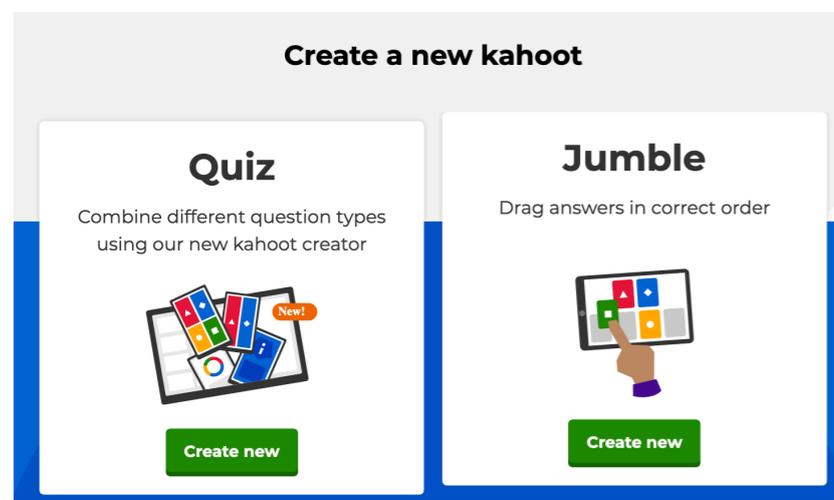
**create.kahoot.it**

für: Meinungsbild,  
Wissensabfrage,  
Diskussionsfrage,  
Zuordnen



# Meinung, Wissen, Einordnen

## Kahoot

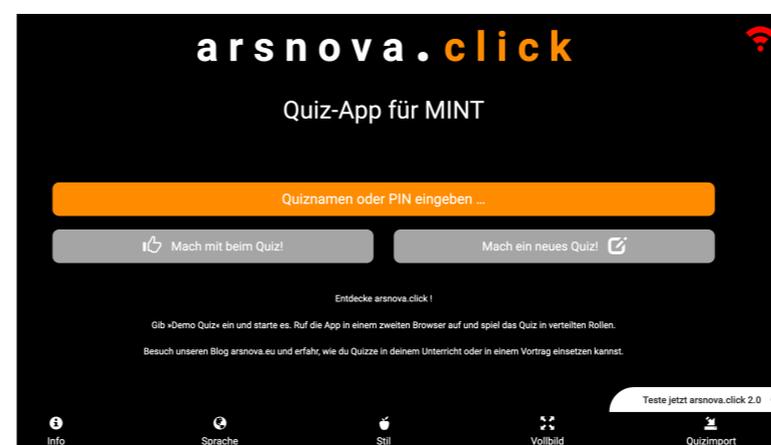


**kahoot.it**

**create.kahoot.it**

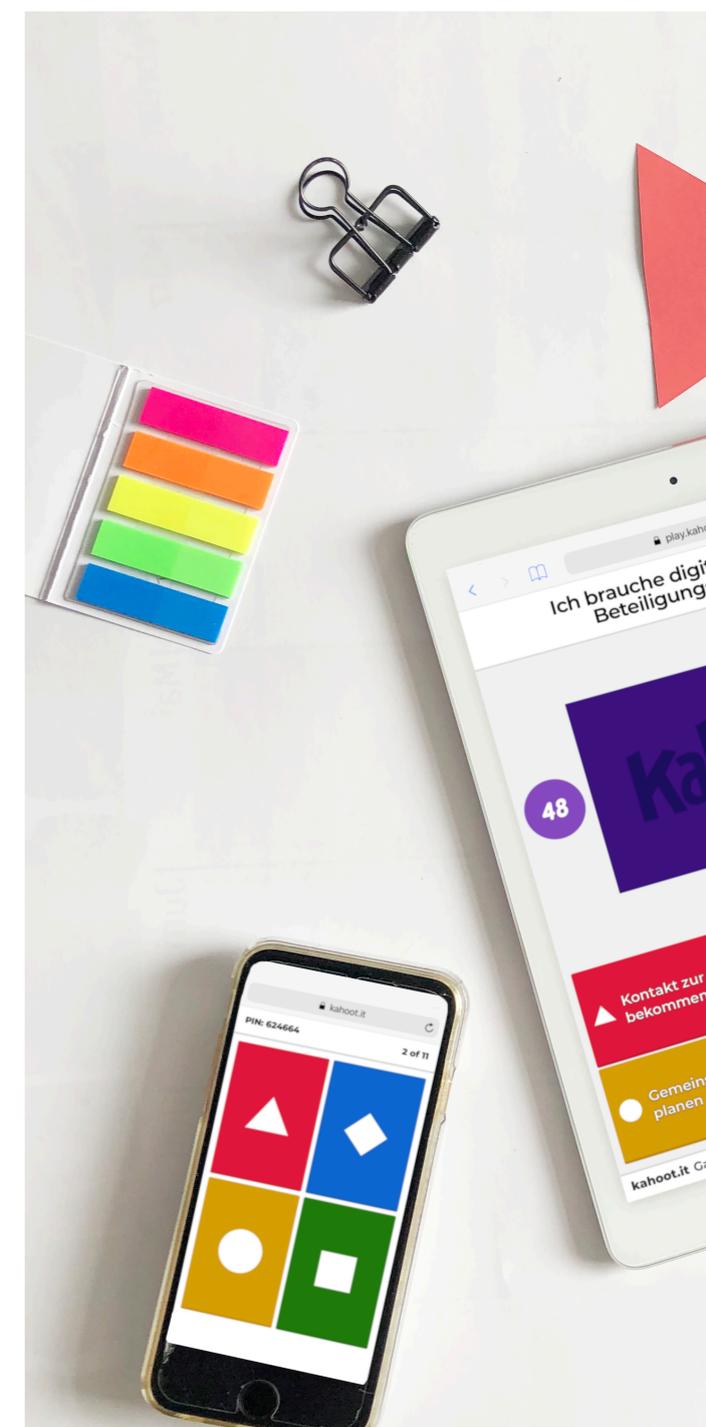
für: Meinungsbild,  
Wissensabfrage,  
Diskussionsfrage,  
Zuordnen

## Arsnova.click



**arsnova.click**

für: Meinungsbild,  
Wissensabfrage,  
Diskussionsfrage,  
Zuordnen



# Beteiligungsprozesse

## ePartool



[mitwirkung.dbjr.de/  
mitmachen/](http://mitwirkung.dbjr.de/mitmachen/)

für: (vollständige)  
rundenbasierte  
Beteiligungs-  
prozesse

# Beteiligungsprozesse

## ePartool

## Opin



[mitwirkung.dbjr.de/  
mitmachen/](http://mitwirkung.dbjr.de/mitmachen/)

[opin.me](http://opin.me)

für: (vollständige)  
rundenbasierte  
Beteiligungs-  
prozesse

für: Ideen  
erstellen, diskutieren,  
Texte besprechen,  
Entscheidungen  
treffen, Umfragen

# Beteiligungsprozesse

## ePartool

## Opin

## Aula



[mitwirkung.dbjr.de/  
mitmachen/](http://mitwirkung.dbjr.de/mitmachen/)

[opin.me](http://opin.me)

[aula-blog.website](http://aula-blog.website)

für: (vollständige)  
rundenbasierte  
Beteiligungs-  
prozesse

für: Ideen  
erstellen, diskutieren,  
Texte besprechen,  
Entscheidungen  
treffen, Umfragen

für: Ideen entwickeln,  
Mehrheiten  
finden, Umsetzung  
beschließen; inkl.  
Unterrichtsmaterial

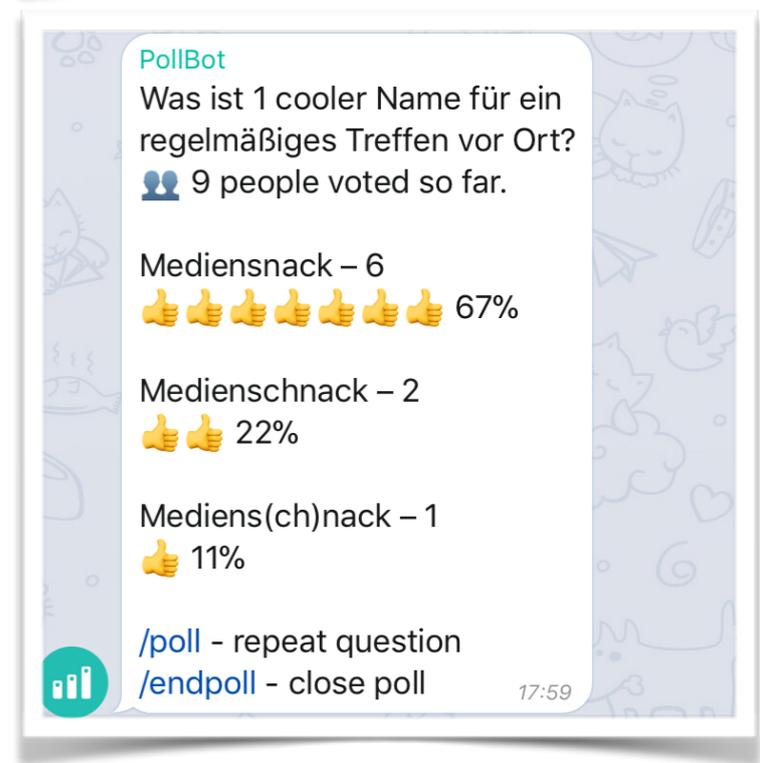
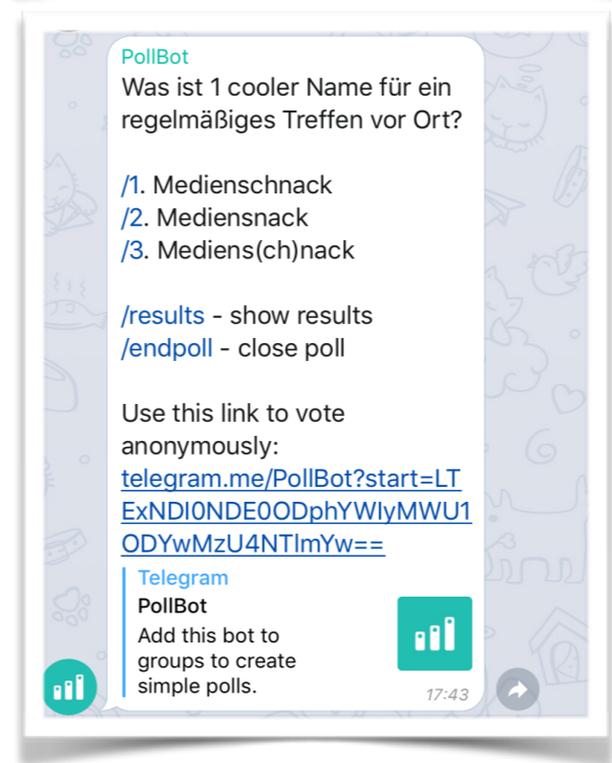
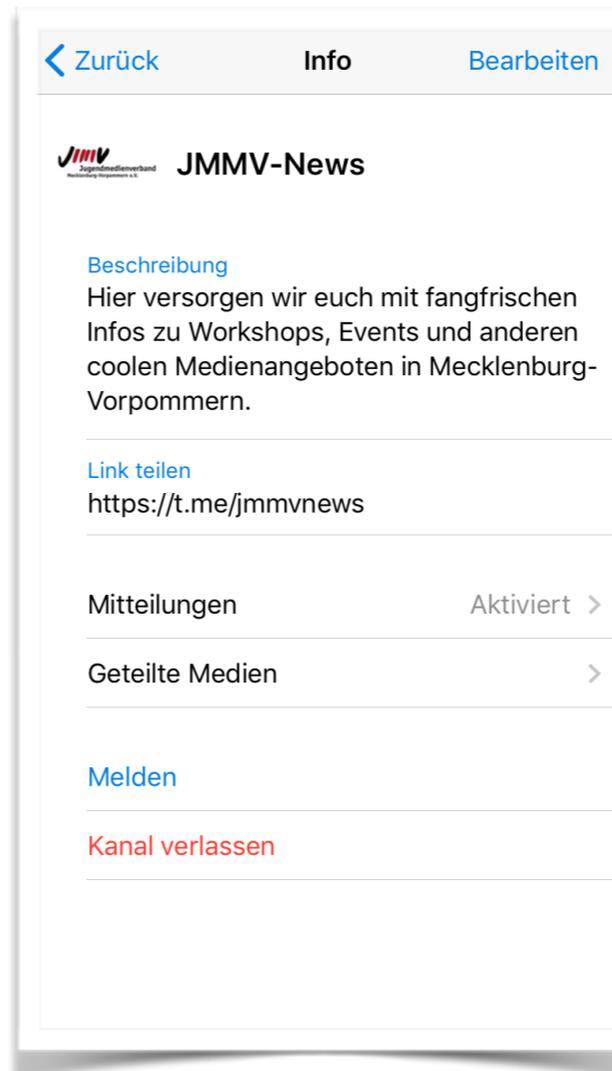


**Jugendmedienvorband  
Mecklenburg-Vorpommern e.V.**

Was wir sonst noch nutzen

# Telegram

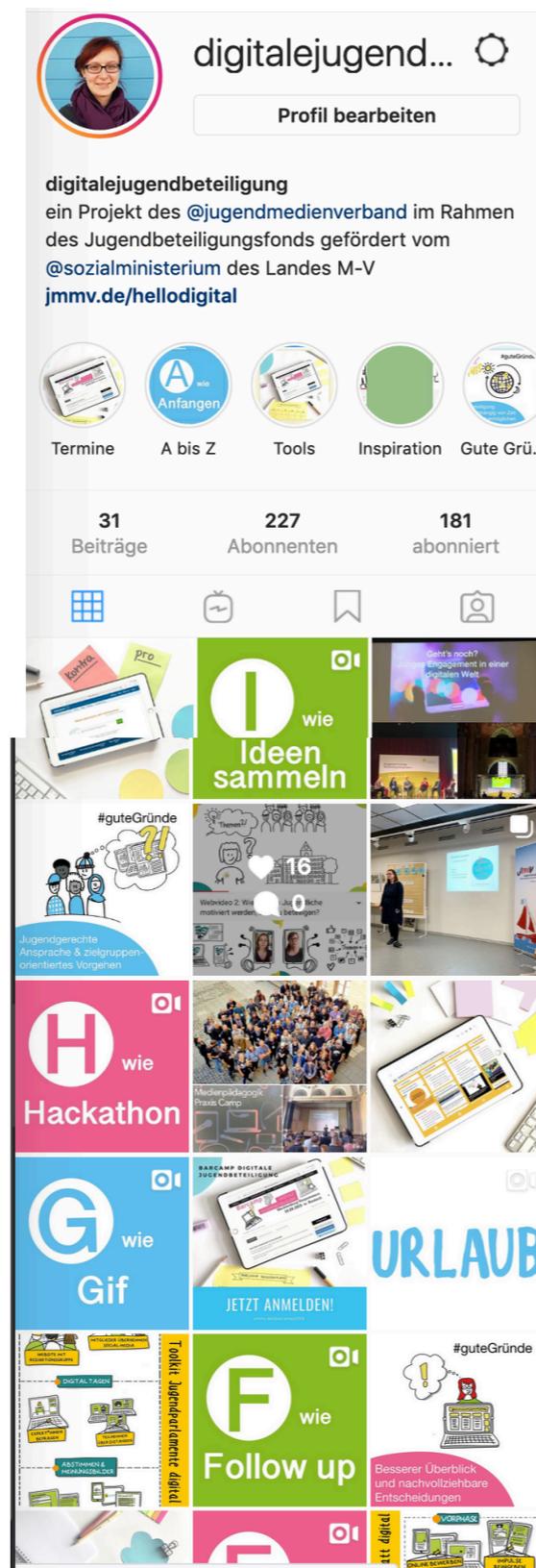
- verschiedene Gruppen zur internen Kommunikation
- Kanal (Broadcast bei WhatsApp)  
<https://t.me/jmmvnews>
- Umfragen möglich in Gruppen (aber nervig)





@jugendmedienverband

Instagram



@digitalejugendbeteiligung



Twitter

[https://twitter.com/jmmv\\_ev](https://twitter.com/jmmv_ev)

The screenshot displays the YouTube channel page for 'Jugendmedienverband MV e.V.'. At the top, the YouTube logo and search bar are visible, with 'jugendmedienverband' entered in the search field. The channel banner features a group of smiling young people. Below the banner, the channel name 'Jugendmedienverband MV e.V.' and '53 Abonnenten' are shown, along with a red 'ABONNIEREN' button. Navigation tabs include 'ÜBERSICHT', 'VIDEOS', 'PLAYLISTS', 'KANÄLE', and 'KANALINFO'. The 'VIDEOS' tab is active, showing a list of uploads. The first video is 'Hallo Internet! JMMV Vlog #5 - Weihnachtsfeier' with 23 views. Other videos include 'JMMV UNBOXING September Versand', 'Macht mit beim Schülerzeitungswettbewerb', 'JMMV Vlog #4 - Sommerfest in Kopenhagen!', and 'Kreativer Protest Workshop auf dem JMC 2017'.

# Youtube

<https://www.youtube.com/jugendmedienverband>



Wir auf ljrmv.de Team Impressum Datenschutzerklärung

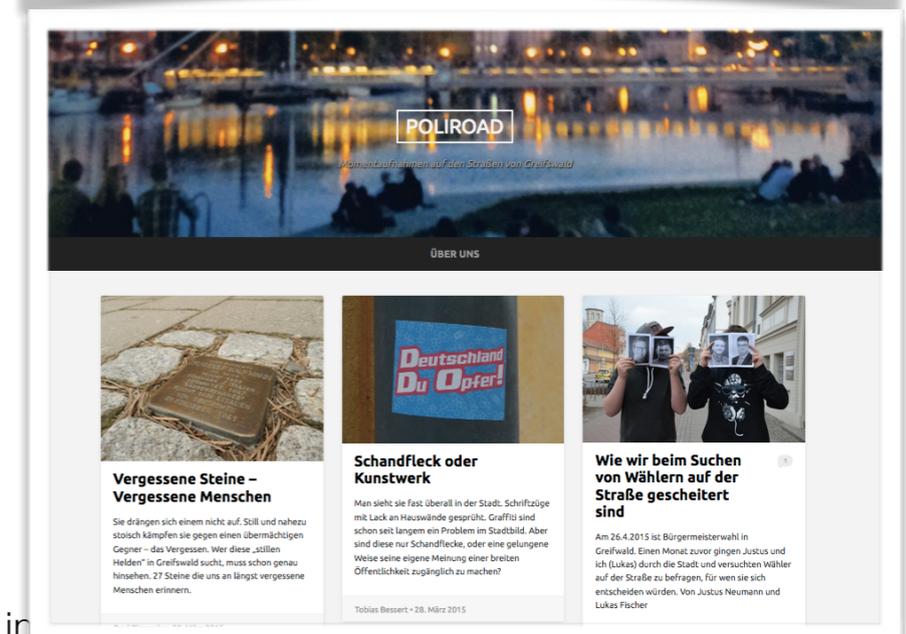
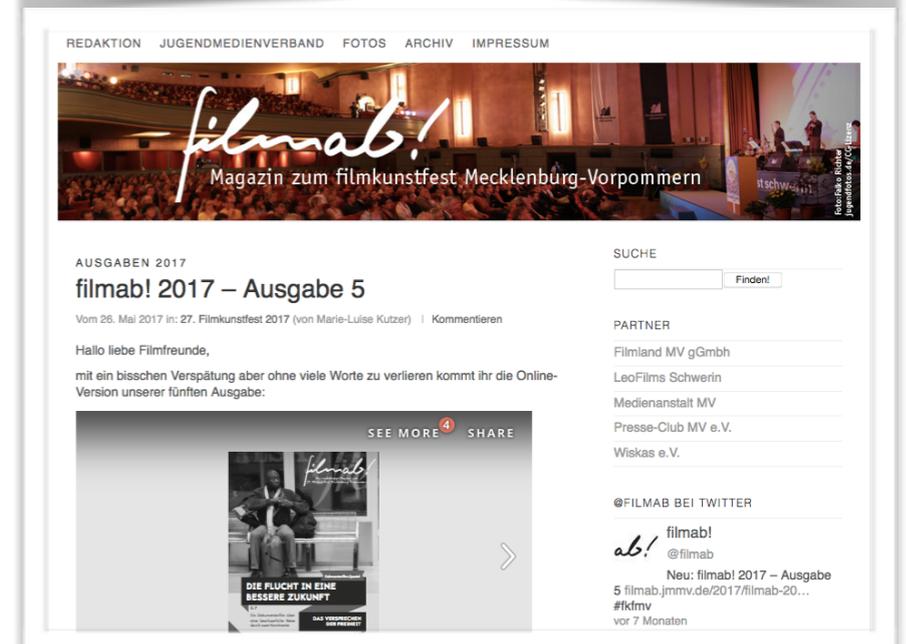
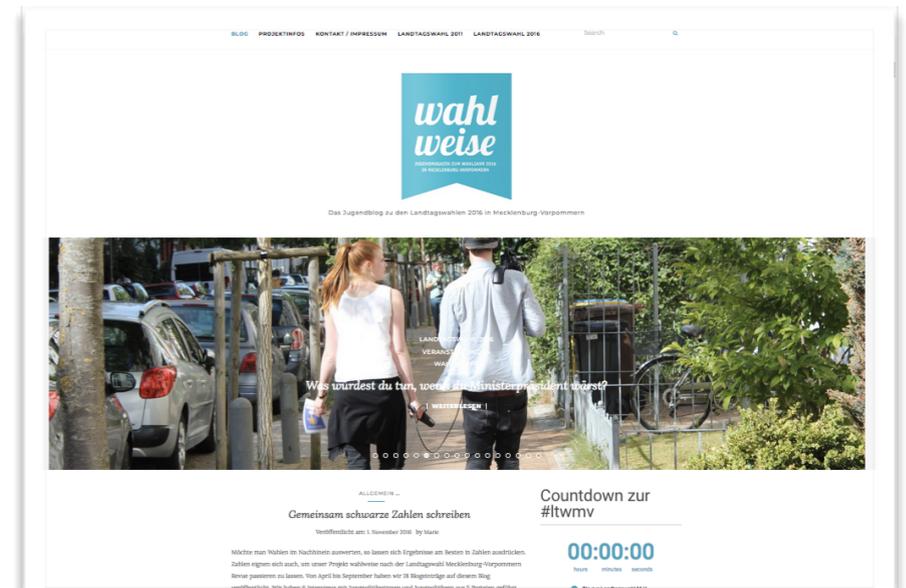
# Blogs:

<http://beteiligungsblog.de>

<http://wahlweise.jmmv.de>

<http://filmab.jmmv.de>

<http://poliroad.jmmv.de>





**JMMV - Jugendmedienverband Mecklenburg-Vorpommern e.V.**  
@jugendmedienverband

Gefällt dir Abonniert Teilen Mehr dazu

**JMMV - Jugendmedienverband Mecklenburg-Vorpommern e.V.**  
Gepostet von Marie-Luise Kutzer [?] · 11. Dezember um 22:43 ·

Hallo Internet! 🙌  
3 Tage JMMV-Weihnachtsfeier in der Frieda23 - ein Projekt der KARO AG in einem 3minütigen Vlog - geht das? Und wie das geht! Guckt es euch am besten selbst an:



-3:18

Neues aus dem Märchenwald wurde in einem Beitrag erwähnt.

**JMMV - Jugendmedienverband Mecklenburg-Vorpommern e.V.** hat eine Seite geteilt.  
4. Dezember 2015 ·

Die Spannung steigt: Morgen wird Rotkäppchen hinters Licht geführt. Wir berichten live mit unserem Mobile Reporting Workshop von Aktionstag in der Frieda23 - ein Projekt der KARO AG.  
Ihr seid neugierig auf Neues aus dem Märchenwald? Gebt uns einen 👍!  
#friedawirdrotkäppchen

vom 04.- 06.12.2015 12:52  
in Rostock 12:52



Neues aus dem Märchenwald  
Medien- und Nachrichtenunternehmen · Gefällt 20 Mal

✓ Gefällt dir

161 erreichte Personen **Bewerben nicht möglich**

1

# Facebook

<https://www.facebook.com/jugendmedienverband>

<https://www.facebook.com/neuesausdemmaerchenwald>



# jbjMOOCrecht - Alles was Recht ist

Kurslaufzeit: 14.10.19 - 10.11.19  
Dozent: jugend.beteiligen.jetzt  
Sprache: Deutsch

Dauer: 4 Wochen

kostenlos

★ ★ ★ ★ ★ 0 Bewertung(en)

Jetzt  
einschreiben

Offener kostenloser Onlinekurs zu rechtlichen  
Themen der digitalen Jugendbeteiligung

<https://www.oncampus.de/jbjMOOCrecht>



## jbjMOOCrecht - Alles was Recht ist

Kurslaufzeit: 14.10.19 - 10.11.19  
Dozent: jugend.beteiligen.jetzt  
Sprache: Deutsch

Dauer: 4 Wochen

kostenlos

★★★★★ 0 Bewertung(en)

Jetzt  
einschreiben

Offener kostenloser Onlinekurs zu rechtlichen  
Themen der digitalen Jugendbeteiligung

<https://www.oncampus.de/jbjMOOCrecht>



## jbjMOOCmv – Online-Kurs für digitale Jugendbeteiligung in Mecklenburg-Vorpommern (#jbjMOOCmv)

Kurslaufzeit: Selbstlernangebot  
Dozent: Jugendmedienverband  
MV e.V.  
Sprache: Deutsch

Dauer: 6 Wochen

kostenlos

★★★★★ 1 Bewertung(en)

Jetzt  
einschreiben

Offener kostenloser Onlinekurs für digitale  
Jugendbeteiligung in M-V

<https://www.jmmv.de/mooc>

# Weiteres Interessantes:

rund ums Thema digitale Beteiligung inkl. Tools:

<https://jugendbeteiligen.jetzt/werkzeuge/tools>

jugend.beteiligen.jetzt - Videoreihe:

<https://jugend.beteiligen.jetzt/videoreihe>

medienpädagogisches:

<https://www.medienpaedagogik-praxis.de>

Keine Bildung ohne Medien

<https://keine-bildung-ohne-medien.de>





## Termine:

- **Weiterbildung Digitale Jugendbeteiligung**
  - 4 Module (4x 2 Tage) Herbst 2020
- **BundesNetzwerktreffen Kinder- und Jugendbeteiligung**
  - 20./21.03.2020 in Kiel

## Newsletter Digitale Jugendbeteiligung:

Anmelden unter: <https://www.jmmv.de/jugendbeteiligung/newsletter/>

# Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!



Katharina Bluhm  
Digitale Jugendbeteiligung

Jugendmedienvorband M-V e.V.

[katharina.bluhm@jmmv.de](mailto:katharina.bluhm@jmmv.de)

0157/33315668

