



20
23

MEKO

DAS PROGRAMM AM SAMSTAG

FESTIVAL

SCHULE +
JUGENDARBEIT
RBZ TECHNIK
KIEL

GESCHWISTER-SCHOLL-STR. 9
24143 KIEL

9:00
–
16:15
UHR

SA
11
NOV

#MEKOFÉ

SCHULE + JUGENDARBEIT

WS 01

DER WEG DES SMARTPHONES
Ein Weltverbraucherspiel – Was hat mein Konsum mit Nachhaltigkeit zu tun?
Verbraucherzentrale SH
Katrin Rieger

WS 02

DIE KINDER UND IHR ONLINE-GEDADDEL!
Gaming als Thema der politischen Medienbildung
Landesbeauftragter für politische Bildung

WS 03

SOZIALE MEDIEN IN DER GENERATION ALPHA
Snapchat und TikTok
OKSH
Sabine von Rekowski

WS 04

INGAME-ABZOCKE
Wie Games uns zu Käufen manipulieren und was wir dagegen tun können
AKJS SH
Benjamin Strobel

WS 05

ESCAPE GAMES PRODUZIEREN ALS METHODE
IQSH
Björn Bredow

WS 06

VON DER SIXTINISCHEN KAPELLE BIS ZUM MUSEUM FÜR TECHNIK
Virtuelle Museumstouren
IQSH

WS 07

MEDIEN-KOMPETENZ VERMITTELN
Jugend- und Verbraucherschutz
IQSH
Bernd Kath

WS 08

KI ZUM ANFASSEN
IQSH
Miriam Mackert und Frank Kramer

WS 09

MYTHEN UND WAHRHEITEN ÜBER DIE WIRKUNG UND NUTZUNG VON MEDIEN
Ein Überblick
IQSH, Michael Asmussen

WS 10

LEBENSWELTEN VON JUGENDLICHEN IN SOZIALEN MEDIEN
IQSH
Julia Heimler und Sven Lütt

WS 11

TEAMWORK DIGITAL GESTALTEN
Anwendung kollaborativer Tools
SHIBB
Rebecca Pooker

WS 12

MEDIEN UND PSYCHOLOGIE: LERNEN DURCH MITGESTALTEN
FH Westküste
Prof. Dr. Thomas Jendrosch und Jan Westensee

WS 13

INFORMATISCHE GRUNDBILDUNG IN DER GRUNDSCHULE
IQSH
Jana Labahn

WS 14

FÄCHER-VERBINDENDES ARBEITEN IN PROJEKTEN ZUR MEDIENKOMPETENZ-VERMITTLUNG
IQSH
Yuliya Kolesnykova

WS 15

PIXILATION-FILME DREHEN
Der Einstieg in den Trickfilm
Trickfilmparty
Sören Wendt

DIE FESTIVAL AREA MIT EINEM GUIDE ERKUNDEN



11:00 – 12:15

KEYNOTE PRÄSENTATION TALK
zur **Medienkompetenzstrategie** für das Land Schleswig-Holstein

Prof. Dr. Rudolf Kammerl,
Uni Erlangen-Nürnberg (FAU) und
Dirk Schrödter
Minister und Chef der Staatskanzlei
des Landes Schleswig-Holstein

12:15 – 13:00

MITTAGSPAUSE
mit digitalen Praxisangeboten auf der Festival Area

Auf einer geführten Tour über das Festival-Gelände können die einzelnen Stationen zu aktiver und kreativer Medienarbeit erprobt und in der Kleingruppe diskutiert werden.

WS 16

MEDIEN-KOMPETENZ-STRATEGIE FÜR DAS LAND SH – UND JETZT?
Was bedeutet die Strategie für meine Einrichtung?
Staatskanzlei

WS 17

IMMER LIVE
Was macht Onlinestreaming mit unseren Kindern?
OKSH
Nils Grubbe

WS 18

GAMES KREATIV
Mit Stift und Papier zum eigenen Jump'n'Run Spiel
OKSH
Tanja Zimmer

WS 19

UN(D)-ENDLICH-SCHÖN
Schönheit und Selbstdarstellung im Netz – Körperbilder und Klischees in Social Media
Kreisjugendring Stormarn
Lina Samoske, Martin Oberwetter

WS 20

SAFER SEXTING
Was'n Ding, euer Ding?
Medienanstalt Hamburg
Schleswig-Holstein

WS 21

MALEN MIT LICHT
Lightpainting Fotografie
Lichtkunst Christian Lux
Christian Lux

WS 22

DIE ZUKUNFT IST SCHON DA
Künstliche Intelligenz in der Jugendarbeit
Vortrag zum Workshop 33
Universität Mannheim
Dr. Emilija Gagrcin

WS 23

VIDEO PRODUCTION LAB
Screencasts schnell und einfach selbst erstellen sowie reflektiert einsetzen
SHIBB
Matthias Bechmann

WS 24

FLIQS
Das neue digitale Planspiel zu Algorithmen, NFT, KI ... und Digitalkompetenzen
OKSH
Johannes Karstens

WS 25

ZIEMLICH INTELLIGENT?
KI im Bildungskontext – Chancen und Herausforderungen beim Einsatz von KI am Beispiel von ChatGPT
SHIBB
Mark Steiner

WS 26

DES-INFORMATIONEN, DEEP FAKES UND KI ERKENNEN
Mit kritischer Medienkompetenz den Durchblick behalten
AKJS SH, Marcel Schröder

WS 27

ITSLEARNING: INTERAKTIVE AUFGABEN MIT HSP ERSTELLEN
... sowie halbautomatisiertes Erstellen unter Zuhilfenahme einer KI
IQSH, Hartmut Karrasch

WS 28

MAKING IM SCHULISCHEN KONTEXT
Teil 1 – Theoretische Grundlagen und Lerntheorien der Maker Education
IQSH, Michael Maaß, Gerrit Lange, Christopher Winkler

WS 29

PODCAST MIT UND FÜR SCHÜLER:INNEN ERSTELLEN
Teil 1 – Theoretische Grundlagen
IQSH, Axel Seebahn und Christopher Winkler

WS 30

NÜTZLICHE ITSLEARNING MODULE IM UNTERRICHTLICHEN EINSATZ
IQSH
Marc Langebeck

WS 31

ICH BIN «LOST»!
Sexuelle Grenzverletzungen und Gewalt mittels digitaler Medien
PETZE Institut für Gewaltprävention gGmbH

WS 32
SCHNELLE GRUPPEN-PRODUKTIONEN MIT TIEFGANG UND ELEGANZ

OKSH
Bjoern Petersen

WS 33
DIE ZUKUNFT IST SCHON DA

Künstliche Intelligenz
in der Jugendarbeit
Workshop zum Vortrag WS22
Universität Mannheim
Dr. Emilija Gagrcin

WS 34
VON DER IDEE ZUM 3D-MODELL FÜR SPIELE UND ANIMATIONEN

Eintauchen in die Welt der
3D-Modellierung mit Blender
Universität Lübeck, A. Manske,
R. Wortmann und R. Canzler

WS 35
WAS IST E-SPORT UND WOFÜR BRAUCHE ICH DAS?

Grundlagen, Einblicke
und Empfehlungen
für die Jugendarbeit
AKJS SH, eSportverband SH
Benjamin Strobel, Jana Möglich

WS 36
DAS KOSTEN-FREIE DIGITALE LERNANGEBOT DES DVV

für Deutsch als Zweitsprache,
Alphabetisierung
und Grundbildung
LV vhs SH, Adrienne Rausch

WS 37
NACHRICHTEN-SENDUNGEN MIT SELBSTBAU-GREENSCREEN PRODUZIEREN

IQSH
Björn Bredow

WS 38
EDU-BREAKOUT – DER ESCAPE ROOM IM KLASSENZIMMER

Die Idee der Exit-Spiele
und Breakoutrooms für den
Unterricht nutzbar machen
SHIBB, Hendrik Schramm

WS 39
METHODEN ZUR PROFESSIONALISIERUNG DER BILDUNGS-ORGANISATION

IQSH, Timo Westphal,
Georg Konstantinow und
Daniel Beermann

WS 40
MAKING IM SCHULISCHEN KONTEXT

Teil 2 – Umsetzung von
Making Einheiten in der Schule
IQSH, Michael Maaß,
Gerrit Lange und
Christopher Winkler

WS 41
PODCAST MIT UND FÜR SCHÜLER:INNEN ERSTELLEN

Teil 2 – Technische und
organisatorische Umsetzungs-
möglichkeiten
IQSH, A. Seebahn, Chr. Winkler

WS 42
DIGITAL STORYTELLING MIT TWINE

Büchereizentrale
Schleswig-Holstein
Andreas Langer

SH 
Schleswig-Holstein
Staatskanzlei

SH 
Schleswig-Holstein
Ministerium für Soziales, Jugend,
Familie, Senioren, Integration
und Gleichstellung

Bürger Schule
Lokal Minderheiten
Erlebnis Campus
Experimental Schule
Region
Offener Kanal
Schleswig-Holstein
Medienkompetenz Bildung
Service Ausbildung Lokal
Campus Werkstatt
Werkstatt Erlebnis
Schule Sender
Campus
Schule

IQ.SH 
Institut für Qualitätsentwicklung
an Schulen Schleswig-Holstein

SH 
SHIBB Landesamt
Schleswig-Holsteinisches
Institut für
Berufliche Bildung


LANDESBEAUFTRAGTER
FÜR POLITISCHE
BILDUNG

MEDIEN BRAUCHEN AUSGLEICH

Parallel zu den Workshops bietet
die Sportjugend Schleswig-Holstein
ein Bewegungsangebot an.



FRAGEN ZUM FESTIVAL

beantwortet Katharina Coordes vom OKSH

Telefon 0431/64 00 468

Mail meko-festival@oksh.de



ABLAUF

09:00	Einlass
09:15–10:45	Workshops
10:45–11:00	Pause/Raumwechsel
11:00–12:15	Keynote und moderiertes Gespräch
12:15–13:00	Mittagspause mit digitalen Praxisangeboten auf der Festival Area
13:00–14:30	Workshops
14:30–14:45	Pause/Raumwechsel
14:45–16:15	Workshops
16:15	Ende

ANMELDUNG BITTE ÜBER



FORMIX.INFO/
ITF0886

WEITERE INFOS AUF



MEKO-
FESTIVAL.DE