

EINLADUNG

Die jährlich stattfindende Tagung der Bildungsreferent*innen aus Jugendverbänden und Kreisjugendringen ist eine Fortbildung und dient zusätzlich als Austausch, zum Vernetzen und der kollegialen Beratung. Es besteht die Möglichkeit, aktuelle Themen aus der Jugendverbandsarbeit mitzubringen, vorzustellen und sich im kollegialen Rahmen Anregungen und Ideen für eigene Arbeit oder für gemeinsame Projekte zu holen.



ORGANISATORISCHES

Termin:

17.02.26, 10.00 Uhr
bis 19.02.26, 13.00 Uhr

Teilnehmende:

Bildungsreferent*innen der
Jugendverbände und Kreisjugendringe

Kosten:

120€

Veranstaltungsort:

DLRG Gästehaus Eckernförde
Berliner Straße 64
24340 Eckernförde

Ansprechperson

Daniela Blötz, 04318009843
daniela.bloetz@ljrsh.de

Anmeldung bis 10.12.2025

unter: www.kurzlinks.de/7ffg



Landesjugendring
Schleswig-Holstein e.V.

TAGUNG der Bildungsreferent*innen



DLRG Gästehaus, Eckernförde

LANDESJUGENDRING
SCHLESWIG-HOLSTEIN E.V.
Holtenauer Straße 99
24105 Kiel

info@ljrsh.de
Tel. 0431/ 800 98 40
www.ljrsh.de

17.-19.02.2026



Landesjugendring
Schleswig-Holstein e.V.



VERANSTALTUNG

Nach dem Kennenlernen werden aktuelle Themen aus der Verbandsarbeit gesammelt und in Kleingruppen sowie im Plenum behandelt. Aus den Ergebnissen werden Themen und Fragestellungen zur Vertiefung für die Folgetage entwickelt. Der Abend dient dem informellen Austausch. Bringt dafür gerne eure Lieblingsspiele mit!

Am zweiten Tag stehen Künstliche Intelligenz und Gamification im Fokus der Tagung. Die externen Referent*innen liefern theoretischen Input und praktische Methoden. Der dritte und letzte Tag dient der kollegialen Beratung, Evaluation und Themensammlung für 2027. Außerdem werden offene Fragen der vorherigen Tage erörtert.

PACKLISTE

- Aktuelle Broschüren, Flyer etc.
- Spiele für den ersten Abend
- Ideen für Energizer/Warm-Ups
- Hausschuhe
- Padlet zur Vorbereitung checken

Bettwäsche ist inklusive.
Handtücher bitte mitbringen!

GAMIFICATION

In einem aktivierenden Intensiv-Workshop werden spielerisches Lernen und praxisnahes Wissen zum Erkennen und Umgang mit Deepfakes verbunden. Im Mittelpunkt stehen Future Skills wie Medien- und Digitalkompetenz, die durch interaktive, multisensorische Methoden und den Einsatz aktueller Technologien (u.a. Virtual Reality) gefördert werden, um gezielt die intrinsische Motivation zu wecken. Das Format vermittelt Birefs zudem Erfahrungen aus Deepfake-Workshops mit über 2.500 Jugendlichen und präsentiert Best Practices zur pädagogischen Gamification, die sich leicht in eigene Seminare und Gruppenstunden übertragen lassen.

Der Workshop wird von Techagotics (bekannt aus Tagesschau und NDR-Formaten) durchgeführt, die neben Deepfakes auch zur Erkennung digitaler Verschwörungstheorien arbeiten.



PROGRAMM

DIENSTAG

- 10:00 Uhr** Anreise, Ankommen, Stehcafé
- 10:30 Uhr** Kennenlernen
- 12:00 Uhr** Mittagessen
- 13:00 Uhr** Thematischer Austausch
- 18:00 Uhr** Abendessen
- 19:00 Uhr** Abendprogramm

MITTWOCH

- 08:00 Uhr** Frühstück
- 09:00 Uhr** Fortbildung I
KI und Gamification
- 12:00 Uhr** Mittagessen
- 13:00 Uhr** Fortbildung II
KI und Gamification
- 18:00 Uhr** Abendessen
- 19:00 Uhr** Abendprogramm auswärts

DONNERSTAG

- 08:00 Uhr** Frühstück
- 10:00 Uhr** Kollegiale Beratung
- 11:00 Uhr** Planung Biref-Tagung 2027
- 11:30 Uhr** Auswertung und Feedback
- 12:00 Uhr** Mittagessen
- 13:00 Uhr** Ende und Abreise

Mitfahrgelegenheit:

Wer eine Mitfahrgelegenheit anbieten kann oder benötigt, meldet sich bitte frühzeitig bei Daniela.

