

Informationen

Bei dieser Veranstaltung geht es um digitale Jugendarbeit für ALLE.

Themen im Überblick:

- Barrierearme Gestaltung digitaler Methoden
- Potenziale von KI für inklusive Angebote
- Inklusive Nutzung von Video-Konferenz-Tools

Alle, die Lust haben, sollen bei der Veranstaltung dabei sein können. Bei Fragen oder bei Unterstützungsbedarfen helfen dir gerne die Organisator*innen.

Die Veranstaltung kann mit drei Zeitstunden zur **Verlängerung der Juleica** angerechnet werden.

Organisatorisches

Veranstaltungsbeginn:
27. November 2024, 17:00 Uhr

Teilnehmende:
Multiplikator*innen, Haupt- und Ehrenamtliche und weitere Interessierte

Kosten:
Keine

Referent*innen:
Daniela Blötz, Wulf Dallmeyer und Markus Krajc vom Landesjugendring

Veranstaltungsort:
Online via Zoom

Anmeldung unter:
<https://kurzelinks.de/jb00>



Landesjugendring
Schleswig-Holstein e.V.

WORKSHOP
Digitale Jugendarbeit für ALLE



Online-Workshop

Gefördert durch die
Aktion
MENSCH

LANDESJUGENDRING
SCHLESWIG-HOLSTEIN E.V.
Holtener Straße 99
24105 Kiel

info@ljrsh.de
Tel. 0431/800 984-0
www.ljrsh.de

27.11.2024

**17:00 Uhr -
20:00 Uhr**

Zur Veranstaltung

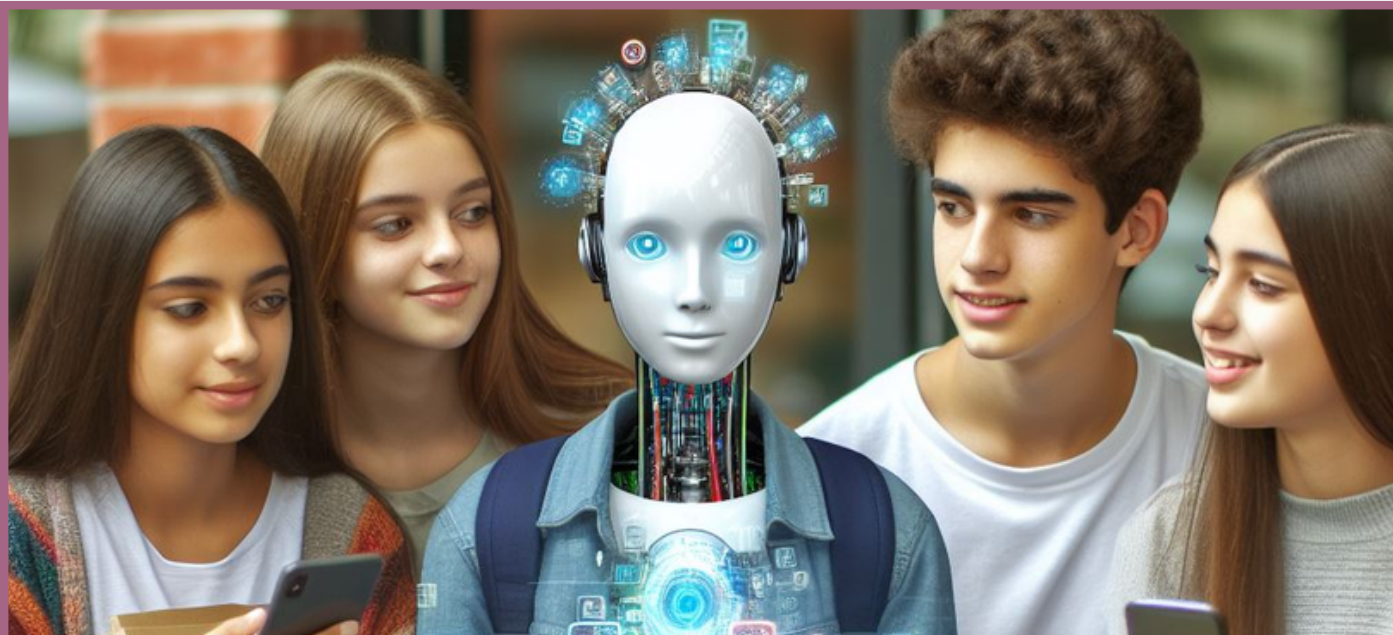
Du engagierst dich in der Jugendverbandsarbeit und bist an Online-Formaten interessiert, bei denen alle mitmachen können?

Digitale Angebote in der Jugendarbeit sind heutzutage unverzichtbar. Sie eröffnen neue Wege, um Teilnehmende unkompliziert und unter geringen Voraussetzungen zu erreichen.

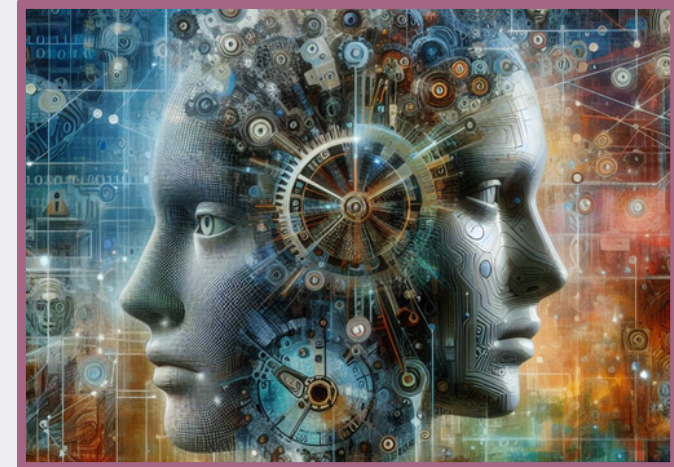
Dies eröffnet auch spannende Möglichkeiten für inklusive Konzepte. Wie genau können digitale Formate barrierearm gestaltet werden?

Im Fokus dieses Workshops steht die Entwicklung von inklusiven Konzepten in der digitalen Jugendarbeit. Es wird darum gehen, wie digitale Methoden optimal gestaltet werden können, um Barrieren zu überwinden.

Erfahre mehr über die Potenziale von Künstlicher Intelligenz (KI) für inklusive Angebote und entdecke, wie die Nutzung von Video-Konferenz-Tools barrierearm werden kann.



Programm



17:00 Uhr

Begrüßung, Kennenlernen und Begriffsklärung

17:30 Uhr

Digitale Jugendarbeit und Methodenkompetenz

18:30 Uhr

KI und Inklusion

19:00 Uhr

Barrierearme Video-Konferenzen

19:30 Uhr

Zusammentragen der Ergebnisse und Evaluation